

III - GỢI Ý VỀ ÔN TẬP, KIỂM TRA VÀ ĐÁNH GIÁ

Chương này có thể kiểm tra đánh giá trên hai nội dung sau:

- Những khái niệm chung (đã được nêu trong bảng tóm tắt cuối chương);
- Kỹ năng cơ bản về lập trình.

Về những khái niệm chung, giáo viên nên soạn thành các câu hỏi trắc nghiệm. Những câu hỏi trắc nghiệm ngắn gọn, nhẹ nhàng, bao quát hết nội dung kiến thức cần kiểm tra và được sự hưởng ứng tham gia của học sinh.

Về kỹ năng lập trình cơ bản, có thể vận dụng một số hình thức kiểm tra sau:

- Tìm lỗi của chương trình cho sẵn;
- Đoán nhận kết quả của chương trình cho sẵn;
- Điền vào những chỗ còn thiếu trong chương trình cho sẵn;
- Lập trình: Nhập giá trị của các biến từ bàn phím và đưa ra giá trị một biểu thức chứa các biến này.

Ví dụ

1. Hãy chỉ ra bốn lỗi (ba lỗi dịch, một lỗi thực hiện) trong chương trình Pascal sau:

```
var x,y,z = integer;    (*dong 1*)  
begin                  (*dong 2*)  
    x:= 200;           (*dong 3*)  
    y:= 250            (*dong 4*)  
    z = x*y;           (*dong 5*)  
    write(z);          (*dong 6*)  
    readln             (*dong 7*)  
end.                  (*dong 8*)
```

Trả lời:

Lỗi 1: Dấu bằng ở dòng 1 phải đổi thành dấu hai chấm.

Lỗi 2: Thiếu dấu chấm phẩy ở dòng 4.

Lỗi 3: Ký hiệu sai lệnh gán ở dòng 5.

Lỗi 4: Biểu thức $x*y$ không được xác định đúng vì khai báo z có kiểu integer nên z không thể nhận giá trị $200*250 = 50000$.

2. Không thực hiện chương trình, hãy đoán nhận kết quả thực hiện chương trình Pascal sau:

```
uses crt;
var x,y: integer;
begin
  clrscr;
  write('Nhap x= ');readln(x);
  write('Nhap y= ');readln(y);
  x:= x+y;
  y:= x-y;
  x:= x-y;
  writeln('Gia tri moi cua x = ',x);
  write('Gia tri moi cua y = ',y);
  readln
end.
```

Kết quả là x và y sẽ đổi giá trị cho nhau.

3. Để tính giá trị đa thức $3x^3 + 5x^2 + 2$ nếu tính lần lượt từng đơn thức từ trái qua phải thì cần bảy phép toán (cộng và nhân). Nhưng nếu biến đổi đa thức này về dạng $x^2(3x + 5) + 2$ thì chỉ cần năm phép toán (cộng và nhân). Viết chương trình chỉ sử dụng các phép toán cộng, trừ, nhân, để tính giá trị biểu thức:

$$2x^4 - 3x^3 + 4x^2 - 5x + 6$$

với hạn chế không sử dụng quá tám phép toán.

Ví dụ, chương trình viết bằng Pascal có thể như sau:

```
uses crt;
var x,y: real;
begin
  clrscr;
  write('Nhap gia tri cua x = '); readln(x);
  y:= x*(x*(x*(2*x-3)+4)-5)+6;
  write(y:10:5);
  readln
end.
```