

A – KIẾN THỨC CẦN NHỚ**1. TÍNH ĐƠN ĐIỆU CỦA HÀM SỐ**

Hàm số đơn điệu. Cho hàm số f xác định trên K , trong đó K là một khoảng, đoạn hoặc nửa khoảng.

- f đồng biến trên K nếu với mọi $x_1, x_2 \in K, x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) < f(x_2)$.
- f nghịch biến trên K nếu với mọi $x_1, x_2 \in K, x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) > f(x_2)$.

Điều kiện cần để hàm số đơn điệu

Giả sử hàm số f có đạo hàm trên khoảng I . Khi đó :

- Nếu hàm số f đồng biến trên I thì $f'(x) \geq 0$ với mọi $x \in I$.
- Nếu hàm số f nghịch biến trên I thì $f'(x) \leq 0$ với mọi $x \in I$.

Điều kiện đủ để hàm số đơn điệu

1) Giả sử hàm số f có đạo hàm trên khoảng I .

- Nếu $f'(x) \geq 0$ với mọi $x \in I$ và $f'(x) = 0$ chỉ tại một số hữu hạn điểm của I thì hàm số đồng biến trên I .
 - Nếu $f'(x) \leq 0$ với mọi $x \in I$ và $f'(x) = 0$ chỉ tại một số hữu hạn điểm của I thì hàm số nghịch biến trên I .
 - Nếu $f'(x) = 0$ với mọi $x \in I$ thì hàm số f không đổi trên I .
- 2) Giả sử hàm số f liên tục trên nửa khoảng $[a ; b)$ và có đạo hàm trên khoảng $(a ; b)$.

- Nếu $f'(x) > 0$ (hoặc $f'(x) < 0$) với mọi $x \in (a ; b)$ thì hàm số f đồng biến (hoặc nghịch biến) trên nửa khoảng $[a ; b]$.
- Nếu $f'(x) = 0$ với mọi $x \in (a ; b)$ thì hàm số f không đổi trên nửa khoảng $[a ; b]$.

2. CỰC TRỊ CỦA HÀM SỐ

Điểm cực trị. Giả sử hàm số f xác định trên tập hợp \mathcal{D} ($\mathcal{D} \subset \mathbb{R}$) và $x_0 \in \mathcal{D}$.

x_0 được gọi là điểm cực đại của hàm số f nếu tồn tại một khoảng $(a ; b)$ sao cho $x_0 \in (a ; b) \subset \mathcal{D}$ và

$$f(x) < f(x_0) \text{ với mọi } x \in (a ; b) \setminus \{x_0\}.$$

Điểm cực tiểu của hàm số được định nghĩa tương tự.

Điều kiện cần để hàm số đạt cực trị

Nếu hàm số f đạt cực trị tại điểm x_0 và hàm số f có đạo hàm tại điểm x_0 thì $f'(x_0) = 0$.

(Hàm số f có thể đạt cực trị tại một điểm mà tại đó nó không có đạo hàm).

Điều kiện đủ để hàm số đạt cực trị

1) Giả sử hàm số f liên tục trên khoảng $(a ; b)$ chứa điểm x_0 và có đạo hàm trên các khoảng $(a ; x_0)$ và $(x_0 ; b)$. Khi đó

- Nếu $f'(x) < 0$ với mọi $x \in (a ; x_0)$ và $f'(x) > 0$ với mọi $x \in (x_0 ; b)$ thì hàm số f đạt cực tiểu tại điểm x_0 .
- Nếu $f'(x) > 0$ với mọi $x \in (a ; x_0)$ và $f'(x) < 0$ với mọi $x \in (x_0 ; b)$ thì hàm số f đạt cực đại tại điểm x_0 .

Chú ý. Không cần xét hàm số f có hay không có đạo hàm tại điểm $x = x_0$.

2) Giả sử hàm số f có đạo hàm cấp một trên khoảng $(a ; b)$ chứa điểm x_0 , $f'(x_0) = 0$ và f có đạo hàm cấp hai khác 0 tại điểm x_0 . Khi đó :

- Nếu $f''(x_0) < 0$ thì hàm số f đạt cực đại tại điểm x_0 .
- Nếu $f''(x_0) > 0$ thì hàm số f đạt cực tiểu tại điểm x_0 .

3. GIÁ TRỊ LỚN NHẤT VÀ GIÁ TRỊ NHỎ NHẤT CỦA HÀM SỐ

$$M = \max_{x \in \mathcal{D}} f(x) \Leftrightarrow \begin{cases} \forall x \in \mathcal{D}, f(x) \leq M \\ \exists x_0 \in \mathcal{D}, f(x_0) = M. \end{cases}$$

$$m = \min_{x \in \mathcal{D}} f(x) \Leftrightarrow \begin{cases} \forall x \in \mathcal{D}, f(x) \geq m \\ \exists x_0 \in \mathcal{D}, f(x_0) = m. \end{cases}$$

4. PHÉP TỊNH TIẾN HỆ TOẠ ĐỘ

Trong mặt phẳng toạ độ Oxy cho điểm $I(x_0 ; y_0)$.

- Công thức chuyển hệ toạ độ trong phép tịnh tiến theo vectơ \overrightarrow{OI} là

$$\begin{cases} x = X + x_0 \\ y = Y + y_0. \end{cases}$$

- Nếu (\mathcal{C}) là đồ thị của hàm số $y = f(x)$ đối với hệ toạ độ $(O ; \vec{i}, \vec{j})$ thì phương trình của (\mathcal{C}) đối với hệ toạ độ $(I ; \vec{i}, \vec{j})$ là

$$Y = f(X + x_0) - y_0.$$

5. ĐƯỜNG TIỆM CẬN CỦA ĐỒ THỊ HÀM SỐ

- Đường thẳng $x = x_0$ được gọi là tiệm cận đứng của đồ thị hàm số $y = f(x)$ nếu ít nhất một trong bốn điều kiện sau được thoả mãn :

$$\lim_{x \rightarrow x_0^-} f(x) = +\infty; \quad \lim_{x \rightarrow x_0^+} f(x) = +\infty; \quad \lim_{x \rightarrow x_0^-} f(x) = -\infty; \quad \lim_{x \rightarrow x_0^+} f(x) = -\infty.$$

- Đường thẳng $y = y_0$ được gọi là tiệm cận ngang của đồ thị hàm số $y = f(x)$ nếu $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = y_0$ hoặc $\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = y_0$.

- Đường thẳng $y = ax + b$ ($a \neq 0$) được gọi là tiệm cận xiên của đồ thị hàm số $y = f(x)$ nếu

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} [f(x) - (ax + b)] = 0 \text{ hoặc } \lim_{x \rightarrow -\infty} [f(x) - (ax + b)] = 0.$$

Cách tìm tiệm cận xiên : Đường thẳng $y = ax + b$ ($a \neq 0$) là tiệm cận xiên của đồ thị hàm số $y = f(x)$ khi và chỉ khi

$$a = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{f(x)}{x} \text{ và } b = \lim_{x \rightarrow +\infty} [f(x) - ax]$$

hoặc

$$a = \lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{f(x)}{x} \text{ và } b = \lim_{x \rightarrow -\infty} [f(x) - ax].$$

6. SỰ GIAO NHAU VÀ SỰ TIẾP XÚC CỦA HAI ĐƯỜNG CONG

1) Hoành độ giao điểm của hai đường cong $y = f(x)$ và $y = g(x)$ là nghiệm của phương trình

$$f(x) = g(x).$$

Do đó, số nghiệm phân biệt của phương trình trên bằng số giao điểm của hai đường cong.

2) • Hai đường cong $y = f(x)$ và $y = g(x)$ gọi là tiếp xúc với nhau tại điểm $M(x_0 ; y_0)$ nếu chúng có tiếp tuyến chung tại điểm M . Khi đó, M được gọi là tiếp điểm.

• Hai đường cong $y = f(x)$ và $y = g(x)$ tiếp xúc với nhau khi và chỉ khi hệ phương trình

$$\begin{cases} f(x) = g(x) \\ f'(x) = g'(x) \end{cases}$$

có nghiệm. Nghiệm của hệ phương trình trên là hoành độ của tiếp điểm.

• Đường thẳng $y = px + q$ là tiếp tuyến của parabol $y = ax^2 + bx + c$ khi và chỉ khi phương trình

$$ax^2 + bx + c = px + q$$

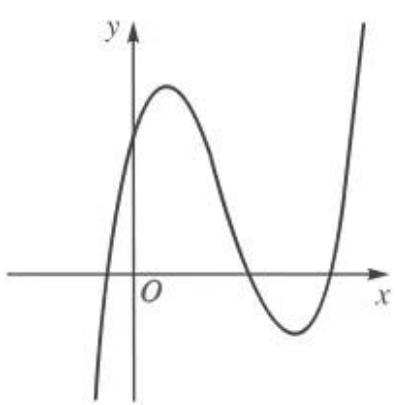
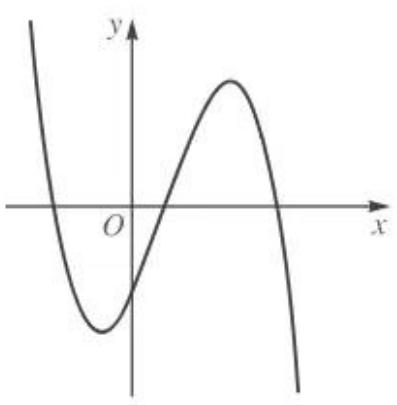
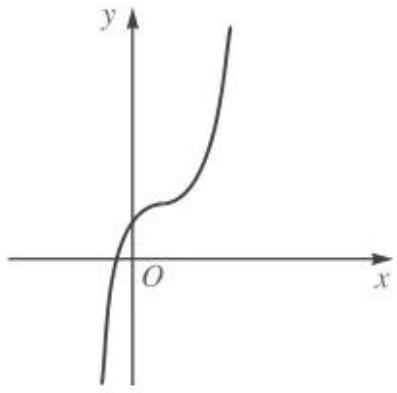
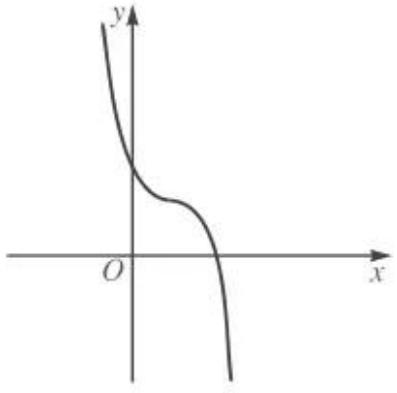
hay

$$ax^2 + (b - p)x + c - q = 0$$

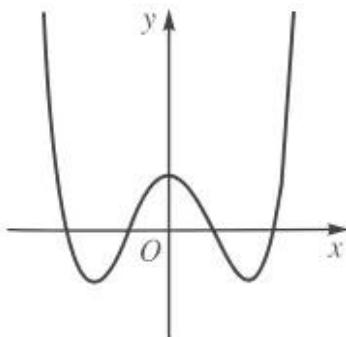
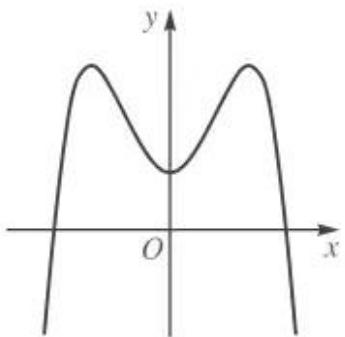
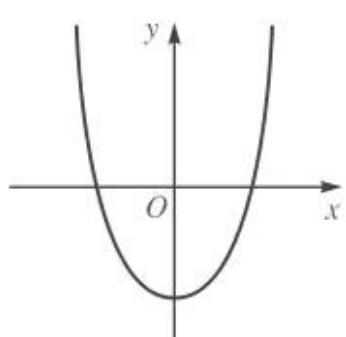
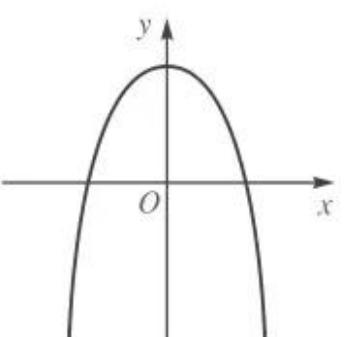
có nghiệm kép.

7. CÁC DẠNG ĐỒ THỊ CỦA MỘT SỐ HÀM SỐ

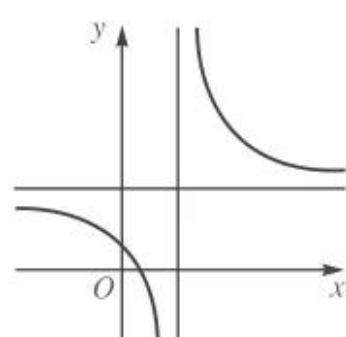
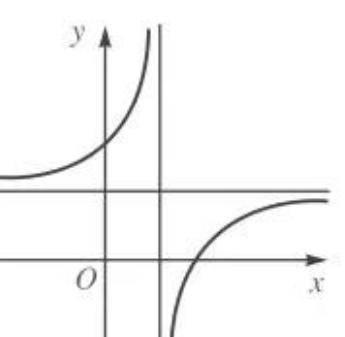
Đồ thị hàm số $y = ax^3 + bx^2 + cx + d$ ($a \neq 0$) có một trong các dạng sau đây

| $a > 0$ | $a < 0$ |
|--|--|
|  Có 2 điểm cực trị |  Có 2 điểm cực trị |
|  Luôn đồng biến |  Luôn nghịch biến |

Đồ thị hàm số $y = ax^4 + bx^2 + c$ ($a \neq 0$) có một trong các dạng sau đây.

| $a > 0$ | $a < 0$ |
|---|--|
|  Có 3 điểm cực trị |  Có 3 điểm cực trị |
|  Có 1 điểm cực trị |  Có 1 điểm cực trị |

Đồ thị hàm số $y = \frac{ax+b}{cx+d}$ ($c \neq 0, ad - bc \neq 0$) có một trong các dạng sau đây

| | |
|---|--|
|  Luôn nghịch biến |  Luôn đồng biến |
|---|--|

Đồ thị hàm số $y = \frac{ax^2 + bx + c}{a'x + c'} = px + q + \frac{r}{a'x + c'} \ (a \neq 0, a' \neq 0, r \neq 0)$
có một trong các dạng sau đây.

