

## 4. CÁC SỐ ĐẾN 20

### CÁC SỐ ĐẾN 20

(3 tiết – SGK trang 82)

#### A. Mục tiêu

##### 1. Kiến thức, kỹ năng:

- Lập số, đếm, đọc, viết các số từ 10 đến 20.
- Phân tích cấu tạo số, tổng hợp số trong phạm vi 20.
- So sánh các số trong phạm vi 20 (trên cơ sở mở rộng cách so sánh các số trong phạm vi 10).
- Vận dụng thứ tự các số trong dãy số từ 1 đến 20, dự đoán quy luật, viết dãy số.

**2. Năng lực chú trọng:** tư duy và lập luận toán học; mô hình hoá toán học; sử dụng công cụ, phương tiện toán học.

##### 3. Tích hợp: Tiếng Việt, Toán học và cuộc sống.

**Phẩm chất:** yêu nước (kính trọng, biết ơn 18 vị vua Hùng).

#### B. Thiết bị dạy học

GV & HS: 20 khối lập phương.

#### C. Các hoạt động dạy học chủ yếu

##### KHỞ ĐỘNG

Đếm từ 1 tới 20 (HS biết đếm trước khi học số).

##### BÀI HỌC VÀ THỰC HÀNH

##### 1. Giới thiệu số 12, số 17 (SGK trang 82, 83)

##### Số 12:

– **Đếm** xe (vừa đếm vừa làm dấu bằng cách đặt 1 khối lập phương vào 1 chiếc xe).

**Nói:** có 12 chiếc xe.

– **Xếp** 10 khối lập phương vào một cột  
2 khối lập phương vào một cột khác.

**Nói:** Gộp 10 và 2 được 12.

12 gồm 10 và 2.

– GV giới thiệu cách viết số 12:

Số 12 được viết bởi hai chữ số: chữ số 1 và chữ số 2 (vừa nói vừa viết).

HS **viết** 12 (bảng con).

– HS đọc: mười hai.

### Số 17:

– Dựa vào trình tự các thao tác của số 12, HS tự thao tác với số 17.

#### 2. Giới thiệu các số từ 10 đến 20

– GV hướng dẫn đọc các số từ 10 tới 20 (lưu ý cách đọc số 15).

– HS **nhận biết** sự giống nhau khi viết các số từ 10 tới 19.

– HS **viết** dãy số từ 10 tới 20.

– **Thực hành Lập số – Đọc, Viết số – Phân tích, tổng hợp số:**

GV có thể dùng trò chơi “Tôi là số mấy?”.

- Cả lớp **điểm danh** từ 10 tới 20.
- Mỗi HS **xác định** số của mình.
- Dùng các khối lập phương **lập số** đó (như SGK).

**Viết** số ra bảng con.

- Khi GV gọi tên bạn nào, bạn đó đứng lên giới thiệu, chẳng hạn:

Tôi là số mười bốn (đưa bảng con 14).

Tôi **gồm** 10 **và** 4 (chỉ tay: một tay thành 10 khối, một tay thành 4 khối).

**Gộp** 10 **và** 4 **được** tôi (thể hiện thao tác gộp 2 thành).

### LUYỆN TẬP

#### Bài 1:

– Khi sửa bài, khuyến khích HS **nói** theo cách **tách – gộp số** (theo tranh).

Ví dụ: 11 người **gồm** 10 cầu thủ **và** 1 thủ môn.

**Gộp** 10 cầu thủ **và** 1 thủ môn **được** 11 người.

– Tích hợp:

Tiếng Việt: **làm quen** các từ *cầu thủ, thủ môn, đội bóng, vị trí, que tính*.

– Toán học và cuộc sống: Tác dụng của việc để 10 trùng vào 1 vị (khó vỡ, dễ đếm).

#### Bài 2:

– Phân tích mẫu: **Xác định** đủ 10, **đếm** tiếp 11, 12, ..., 16. **Viết, đọc** số.

– Khi sửa bài, GV có thể hỏi một vài trường hợp.

Ví dụ: Tại sao viết số 19?

HS có thể trả lời theo nhiều cách:

Em đếm được 19 hình chữ nhật.

Có 10 hình chữ nhật và 9 hình chữ nhật nên có 19.

### ĐẤT NƯỚC EM: Đền Hùng

– Đền Hùng là quần thể đền chùa thờ kính **18 vị Vua Hùng** và tôn thất của các vua trên núi Nghĩa Lĩnh, tỉnh Phú Thọ. Hằng năm tại đây, vào **ngày 10 tháng 3 âm lịch**, đều tổ chức Lễ hội Đền Hùng kính nhớ các vị tổ tiên đã có công dựng nước.

– Nơi em ở có đường phố, thôn xã, ... nào mang tên Hùng Vương?

(Nếu có thời gian, HS xác định vị trí tỉnh Phú Thọ trên bản đồ SGK trang 157).

#### Bài 3:

– Học sinh **đếm, viết** số ô vuông ở mỗi hình

7            10            12            15            18            20

**Mở rộng:** nếu có thời gian, GV có thể cho HS so sánh các số trong phạm vi 20:

Học sinh **nhận xét:** Số ô vuông hình sau **nhiều hơn** hình trước, nên số sau **lớn hơn** số trước, số trước **bé hơn** số sau.

Học sinh **nói:** 7 bé hơn 10; 10 bé hơn 12; ... ; 18 bé hơn 20.

20 lớn hơn 18; 18 lớn hơn 15; ... ; 10 lớn hơn 7.

Giáo viên viết trên bảng dãy số từ 0 tới 20:

0 ; 1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6 ; 7 ; 8 ; 9 ; 10 ; 11 ; 12 ; 13 ; 14 ; 15 ; 16 ; 17 ; 18 ; 19 ; 20.

Học sinh **nhận xét:** Các số được sắp xếp từ bé đến lớn.

Giáo viên nói: Trong dãy số trên

**Số** bên trái bé hơn số bên phải, số bên phải lớn hơn số bên trái.

**Số có một chữ số bé hơn số có hai chữ số.**

– Học sinh so sánh một vài cặp số (nói).

Ví dụ: 9 và 11 (9 bé hơn 11); 20 và 17 (20 lớn hơn 17); ...

\* Thư giãn:



Giáo viên đưa tay giả làm miệng cá sấu.

Học sinh đồng thanh: “Hà họng bên nào, bên đó lớn”.

Ví dụ:  $7 < 12$  vì:

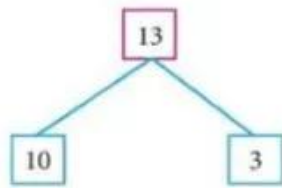
- 7 ô vuông ít hơn 12 ô vuông.
- 7 bên trái, 12 bên phải.
- 7 có một chữ số, 12 có hai chữ số.

#### Bài 4:

– Phân tích mẫu:

- GV giúp HS **nhận biết**

Sơ đồ tách – gộp số 13 và cách đọc



13 gồm 10 và 3.

Gộp 10 và 3 được 13.

**Số chấm tròn** mỗi bảng **phù hợp** với **sơ đồ** tách – gộp số.

- Học sinh **nói** yêu cầu của bài.

– Khi sửa bài, lưu ý học sinh **giải thích** cách làm.

#### **Bài 5:**

– Tìm hiểu bài:

- Học sinh xem tranh, **nhận xét** khái quát:
- Con đường gồm các ô gạch, có ô đã đánh số, có ô chưa đánh số.
- 2 nhóm khủng long: có sừng và cổ dài.

Mỗi nhóm: có con đánh số, có con chưa đánh số.

HS **xác định** nhiệm vụ: **đánh số** ô gạch, **đánh số** khủng long.

– Học sinh tìm cách làm bài: Dự đoán quy luật (dãy số thêm 1, thêm 2).

– HS làm bài.

– GV lưu ý nhắc HS kiểm tra lại sau khi làm.

### **CÙNG CỐ**

GV có thể dùng trò chơi “Cô bảo”:

– Học sinh cả lớp điểm danh từ 1 tới 20; viết số của mình vào bảng con.

– Mỗi lần chơi, giáo viên gọi 4 yêu cầu. Ví dụ:

Số gồm 10 và 4 (14)

Số gồm 10 và 9 (19)

Số lớn hơn 4 và bé hơn 6 (5)

Số lớn nhất có một chữ số (9).

Gọi tới đâu, học sinh mang bảng con chạy lên đứng trước lớp.

Có thể có 2 nhóm, ví dụ:

A	B
14; 19; 5; 9	14; 5; 9

Sau đó, giáo viên yêu cầu học sinh **sắp xếp theo thứ tự** từ bé đến lớn hoặc từ lớn đến bé (nhóm nào nhanh sẽ thắng).

### HOẠT ĐỘNG Ở NHÀ

GV nhắc HS: về nhà tập **đếm xuôi**, từ 1 đến 20,  
**đếm ngược** từ 20 về 1.

Kể chuyện đền Hùng, cùng người thân tìm vị trí tỉnh Phú Thọ trên bản đồ (SGK trang 157).