

RALPH BAER - CHA ĐỂ CỦA TRÒ CHƠI ĐIỆN TỬ



Ralph Baer

Ralph Baer, sinh năm 1922 tại Đức, là người được thế giới biết đến như là cha đẻ của trò chơi điện tử. Nhờ những phát kiến của mình, ông đã đem lại cho ngành trò chơi điện tử hàng tỉ USD.

Trong những năm 60 thế kỉ XX, Baer làm việc ở hãng chế tạo vũ khí Sanders Associates với nhiệm vụ tham gia nghiên cứu chế tạo hệ thống radar phòng thủ và thiết bị điện tử trong tàu ngầm. Là một kĩ sư thích máy mô nghiên cứu, Baer không thật sự hứng thú với nhiệm vụ quản lí ban nghiên cứu phát triển tại hãng này. Ông nói: "Ở đây người ta làm những thứ có thể sử dụng ba bốn năm, nhưng không ai trao đổi với ai về công việc của mình, khi có được sản phẩm cũng như khi không có, làm xong coi như chấm dứt. Tôi không hứng thú với loại công việc như thế".

Là một chuyên gia về kĩ thuật truyền hình, ông luôn day dứt với ý tưởng phải làm gì đó để phục vụ hàng triệu người sử dụng máy truyền hình ở Mĩ và ông bí mật nghiên cứu trò chơi điện tử trên màn hình tivi. Cuối năm 1969, ông cho ra đời sản phẩm "Brown Box" - một hệ thống trò chơi video đầu tiên trên thế giới. Một trong những trò chơi đầu tiên nổi tiếng nhất được đặt tên là "ping pong" - gồm hai cái vợt, một quả bóng và một cái nùm xoay để "cắt", với cái nùm này người ta có thể thay đổi đường bay. Chủ nhân hãng chế tạo vũ khí đã cho đăng kí bản quyền phát minh này và bán bản quyền cho hãng sản xuất tivi Magnavox. Hãng này đặt tên cho trò chơi mới là "Odyssey".

Một điều trớ trêu là mặc dù Baer là cha đẻ của "Brown Box", song hai hãng Magnavox và Sanders sau này đã thường xuyên tham gia các vụ kiện tụng về bản quyền với ông cho đến những năm 80 thế kỉ trước và đã kiếm được nhiều triệu USD về phí bản quyền và về những khoản thanh toán bên ngoài toà án.

Bản thân Baer và những hồ sơ lưu trữ của ông đã thường xuyên phải ra hầu toà để chứng minh mình là người khởi xướng mà không được hưởng một đồng nào từ những phát minh của mình. Khi người ta hỏi Baer phải chăng ông đã bị hãng của mình lừa, ông mỉm cười và nói rất nhiều về quyền tự do mà hãng đã dành cho mình để ông thực hiện được những phát minh đầu tiên. Ông kể: "Hỏi đó tôi có quyền tha hồ làm những điều mình thích. Sự tự do như vậy trong một doanh nghiệp thực sự là vô giá. Đó chính là một phần thưởng đối với tôi".

Sau này Baer thành lập một doanh nghiệp riêng và hoạt động độc lập. Ông liên tục nghiên cứu, phát triển những ý tưởng vừa ngộ nghĩnh vừa điên rồ. Thi dụ, ông đã để cho một con gấu bông chuyện trò với một nhân vật hoạt hình trên màn hình, hay ông là người sáng tạo ra bức thảm chùi chân biết nói đầu tiên. Trò chơi "Simon" của ông ra đời từ những năm 80 thế kỉ trước và hiện vẫn còn tồn tại.

Nhờ những phát minh này mà hai năm liền Tổng thống Mĩ George W. Bush đã trao tặng ông huân chương vì sự nghiệp khoa học và công nghệ.

Đối với Baer thì không có gì quan trọng hơn là những sáng chế, phát minh của mình và ông rất tự hào về những sáng chế đó. Tuy nhiên, ông tỏ ra rất buồn rầu khi nói về tình trạng bạo lực trong các trò chơi điện tử ngày nay. Theo ông, trò chơi điện tử từ lâu đã trở thành một môn nghệ thuật, song rất tiếc nó đã bị lạm dụng.

Theo khoa hoc.com.vn