

Bài 18 ÔN TẬP PHÉP CỘNG, PHÉP TRỪ TRONG PHẠM VI 10 (2 tiết)

I MỤC TIÊU

Giúp HS:

* *Kiến thức*

Ôn tập, củng cố thực hiện phép cộng, phép trừ trong phạm vi 10. Thực hiện tính nhẩm (qua bảng cộng, trừ). Vận dụng nêu được phép tính thích hợp với tình huống thực tế liên quan.

* Phát triển năng lực

Phát triển tư duy logic, năng lực giải quyết vấn đề, giao tiếp toán học khi tham gia hoạt động trong bài học liên quan đến các phép cộng, phép trừ trong phạm vi 10.

II CHUẨN BỊ

- Bộ đồ dùng học Toán 1.
- Phiếu để thực hiện trò chơi.

III HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC

Tiết 1

Bài 1:

HS dựa vào bảng cộng, bảng trừ để tính nhẩm, tìm ra kết quả của mỗi phép tính (lưu ý phép cộng, trừ với 0).

Bài 2: Yêu cầu HS dựa vào bảng để tính nhẩm, tìm ra kết quả mỗi phép tính, từ đó:

- Tim được số thích hợp ở trong ô.
- Tim được dấu thích hợp ở trong ô.

Bài 3: HS tính nhẩm các phép tính, so sánh kết quả mỗi phép tính với 5, từ đó chỉ ra được các bông hoa ghi phép tính có kết quả bằng 5.

Bài 4: Yêu cầu HS từ các số 7, 9, 2, 1 lập được các phép tính cộng, trừ đúng.

Lưu ý: Có bốn phép tính đúng:

$$2 + 7 = 9; \quad 7 + 2 = 9; \quad 9 - 7 = 2; \quad 9 - 2 = 7.$$

Tiết 2. Luyện tập

Bài 1: Yêu cầu HS tính nhẩm để tìm ra kết quả mỗi phép tính ở từng toa tàu.

Bài 2: HS quan sát tranh rồi nêu được phép tính thích hợp: $7 - 3 = 4$.

Bài 3: HS quan sát tranh rồi nêu được phép tính thích hợp: $4 + 2 = 6$.

Trò chơi: Bắt gà

GV có thể tổ chức cho HS chơi theo cặp đôi hoặc chơi theo nhóm (mỗi nhóm có 1 phiếu như trong SGK và một con xúc xắc).

Lưu ý:

- Trò chơi củng cố các phép tính cộng, trừ trong phạm vi 10.
- Hình thức chơi vui, hấp dẫn và có hiệu quả.