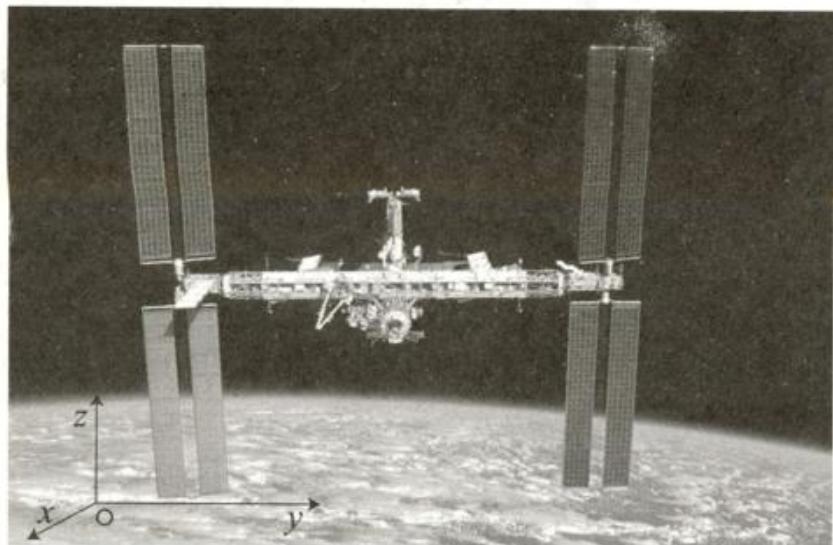


## §1. HỆ TOA ĐỘ TRONG KHÔNG GIAN



Trái Đất và Trạm vũ trụ ISS (International Space Station) trong không gian

### I- TOA ĐỘ CỦA ĐIỂM VÀ CỦA VECTO

#### 1. Hệ toạ độ

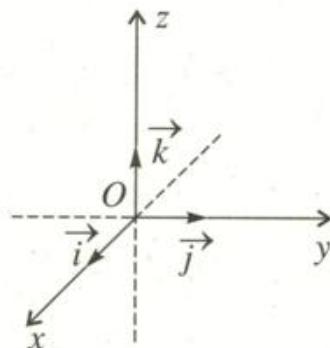
Trong không gian, cho ba trục  $x' Ox$ ,  $y' Oy$ ,  $z' Oz$  vuông góc với nhau từng đôi một. Gọi  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$ ,  $\vec{k}$  lần lượt là các vectơ đơn vị trên các trục  $x' Ox$ ,  $y' Oy$ ,  $z' Oz$ .

Hệ ba trục như vậy được gọi là *hệ trực toạ độ*. Để các vuông góc  $Oxyz$  trong không gian, hay đơn giản được gọi là *hệ toạ độ Oxyz* (h.3.1).

Điểm  $O$  được gọi là *gốc toạ độ*.

Các mặt phẳng  $(Oxy)$ ,  $(Oyz)$ ,  $(Ozx)$  đôi một vuông góc với nhau được gọi là *các mặt phẳng toạ độ*.

Không gian với hệ toạ độ  $Oxyz$  còn được gọi là *không gian Oxyz*.



Hình 3.1

Vì  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  là ba vectơ đơn vị đối nhau vuông góc với nhau nên :

$$\vec{i}^2 = \vec{j}^2 = \vec{k}^2 = 1$$

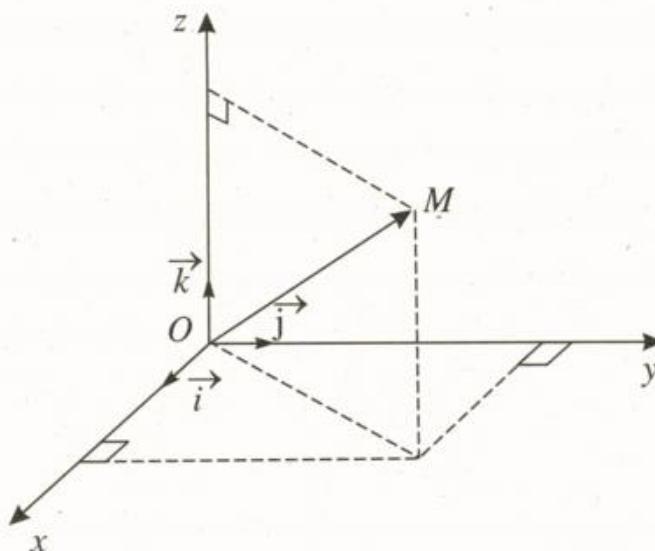
$$\text{và } \vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{j} \cdot \vec{k} = \vec{k} \cdot \vec{i} = 0.$$

- Đ** **1** Trong không gian  $Oxyz$ , cho một điểm  $M$ . Hãy phân tích vectơ  $\overrightarrow{OM}$  theo ba vectơ không đồng phẳng  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  đã cho trên các trục  $Ox, Oy, Oz$ .

## 2. Toạ độ của một điểm

Trong không gian  $Oxyz$ , cho một điểm  $M$  tùy ý. Vì ba vectơ  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  không đồng phẳng nên có một bộ ba số  $(x; y; z)$  duy nhất sao cho :

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} \quad (\text{h.3.2}).$$



Hình 3.2

Ngược lại, với bộ ba số  $(x; y; z)$  ta có một điểm  $M$  duy nhất trong không gian thoả mãn hệ thức  $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ .

Ta gọi bộ ba số  $(x; y; z)$  đó là *toạ độ của điểm  $M$*  đối với hệ trục toạ độ  $Oxyz$  đã cho và viết :

$$M = (x; y; z) \text{ hoặc } M(x; y; z).$$

### 3. Toạ độ của vectơ

Trong không gian  $Oxyz$  cho vectơ  $\vec{a}$ , khi đó luôn tồn tại duy nhất bộ ba số  $(a_1; a_2; a_3)$  sao cho :  $\vec{a} = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}$ .

Ta gọi bộ ba số  $(a_1; a_2; a_3)$  đó là *toạ độ của vectơ  $\vec{a}$*  đối với hệ toạ độ  $Oxyz$  cho trước và viết  $\vec{a} = (a_1; a_2; a_3)$  hoặc  $\vec{a}(a_1; a_2; a_3)$ .

**Nhận xét.** Trong hệ toạ độ  $Oxyz$ , toạ độ của điểm  $M$  chính là toạ độ của vectơ  $\overrightarrow{OM}$ .

Ta có :  $M = (x; y; z) \Leftrightarrow \overrightarrow{OM} = (x; y; z)$ .

**Đề bài** 2 Trong không gian  $Oxyz$ , cho hình hộp chữ nhật  $ABCD.A'B'C'D'$  có đỉnh  $A$  trùng với gốc  $O$ , có  $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AA'}$  theo thứ tự cùng hướng với  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  và có  $AB = a$ ,  $AD = b, AA' = c$ . Hãy tính toạ độ các vectơ  $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AC'}$  và  $\overrightarrow{AM}$  với  $M$  là trung điểm của cạnh  $C'D'$ .

## II- BIỂU THỨC TOẠ ĐỘ CỦA CÁC PHÉP TOÁN VECTO

### Định lí

Trong không gian  $Oxyz$  cho hai vectơ  $\vec{a} = (a_1; a_2; a_3)$  và  $\vec{b} = (b_1; b_2; b_3)$ . Ta có :

- $\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1; a_2 + b_2; a_3 + b_3)$ ,
- $\vec{a} - \vec{b} = (a_1 - b_1; a_2 - b_2; a_3 - b_3)$ ,
- $k\vec{a} = k(a_1; a_2; a_3) = (ka_1; ka_2; ka_3)$   
với  $k$  là một số thực.

### Chứng minh

Theo giả thiết :  $\vec{a} = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}, \vec{b} = b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k}$ ,  
 $\Rightarrow \vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1) \vec{i} + (a_2 + b_2) \vec{j} + (a_3 + b_3) \vec{k}$ .

Vậy  $\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1; a_2 + b_2; a_3 + b_3)$ .

Chứng minh tương tự cho trường hợp b) và c).

### Hệ quả

a) Cho hai vectơ  $\vec{a} = (a_1; a_2; a_3)$  và  $\vec{b} = (b_1; b_2; b_3)$ .

$$Ta có : \vec{a} = \vec{b} \Leftrightarrow \begin{cases} a_1 = b_1 \\ a_2 = b_2 \\ a_3 = b_3. \end{cases}$$

b) Vectơ  $\vec{0}$  có toạ độ là  $(0; 0; 0)$ .

c) Với  $\vec{b} \neq \vec{0}$  thì hai vectơ  $\vec{a}$  và  $\vec{b}$  cùng phương khi và chỉ khi có một số  $k$  sao cho :  $a_1 = kb_1, a_2 = kb_2, a_3 = kb_3$ .

d) Trong không gian Oxyz, nếu cho hai điểm  $A(x_A; y_A; z_A)$ ,

$B(x_B; y_B; z_B)$  thì :

- $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = (x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$ .

• Toạ độ trung điểm  $M$  của đoạn thẳng  $AB$  là

$$M\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}; \frac{z_A + z_B}{2}\right).$$

## III. TÍCH VÔ HƯỚNG

### 1. Biểu thức toạ độ của tích vô hướng

#### Định lí

Trong không gian Oxyz, tích vô hướng của hai vectơ  $\vec{a} = (a_1; a_2; a_3)$  và  $\vec{b} = (b_1; b_2; b_3)$  được xác định bởi công thức

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

#### Chứng minh

$$\begin{aligned} \vec{a} \cdot \vec{b} &= (a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}) \cdot (b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k}) \\ &= a_1 b_1 \vec{i}^2 + a_1 b_2 \vec{i} \cdot \vec{j} + a_1 b_3 \vec{i} \cdot \vec{k} + a_2 b_1 \vec{j} \cdot \vec{i} + \\ &\quad + a_2 b_2 \vec{j}^2 + a_2 b_3 \vec{j} \cdot \vec{k} + a_3 b_1 \vec{k} \cdot \vec{i} + a_3 b_2 \vec{k} \cdot \vec{j} + a_3 b_3 \vec{k}^2. \end{aligned}$$

Vì  $\vec{i}^2 = \vec{j}^2 = \vec{k}^2 = 1$  và  $\vec{i}.\vec{j} = \vec{j}.\vec{k} = \vec{k}.\vec{i} = 0$  nên  
 $\vec{a}.\vec{b} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$ .

## 2. *Ứng dụng*

a) *Độ dài của một vectơ.* Cho vectơ  $\vec{a} = (a_1; a_2; a_3)$ .

Ta biết rằng  $|\vec{a}|^2 = \vec{a}^2$  hay  $|\vec{a}| = \sqrt{\vec{a}^2}$ . Do đó

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}.$$

b) *Khoảng cách giữa hai điểm.* Trong không gian Oxyz, cho hai điểm  $A(x_A; y_A; z_A)$  và  $B(x_B; y_B; z_B)$ . Khi đó khoảng cách giữa hai điểm A và B chính là độ dài của vectơ  $\overrightarrow{AB}$ . Do đó ta có :

$$AB = |\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}.$$

c) *Góc giữa hai vectơ.* Nếu  $\varphi$  là góc giữa hai vectơ  $\vec{a} = (a_1; a_2; a_3)$  và  $\vec{b} = (b_1; b_2; b_3)$  với  $\vec{a}$  và  $\vec{b}$  khác  $\vec{0}$  thì  $\cos \varphi = \frac{\vec{a}.\vec{b}}{|\vec{a}|.|\vec{b}|}$ . Do đó :

$$\cos \varphi = \cos(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}$$

Từ đó ta suy ra  $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3 = 0$ .

**Đ**3 Với hệ toạ độ Oxyz trong không gian, cho  $\vec{a} = (3; 0; 1)$ ,  $\vec{b} = (1; -1; -2)$ ,  $\vec{c} = (2; 1; -1)$ . Hãy tính  $\vec{a}.(\vec{b} + \vec{c})$  và  $|\vec{a} + \vec{b}|$ .

## IV- PHƯƠNG TRÌNH MẶT CẦU

### Định lí

Trong không gian Oxyz, mặt cầu (S) tâm  $I(a; b; c)$  bán kính r có phương trình là :

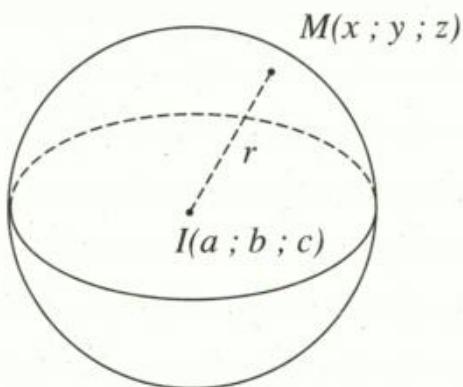
$$(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = r^2$$

### *Chứng minh*

Gọi  $M(x ; y ; z)$  là một điểm thuộc mặt cầu  $(S)$  tâm  $I$  bán kính  $r$  (h.3.3).

$$\begin{aligned} \text{Khi đó : } M \in (S) &\Leftrightarrow |\overrightarrow{IM}| = r \\ &\Leftrightarrow \sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2} = r \\ &\Leftrightarrow (x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = r^2. \end{aligned}$$

Do đó  $(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = r^2$  là phương trình của mặt cầu  $(S)$ .



Hình 3.3

**Đề 4** Viết phương trình mặt cầu tâm  $I(1 ; -2 ; 3)$  có bán kính  $r = 5$ .

**Nhận xét.** Phương trình mặt cầu nói trên có thể viết dưới dạng :

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d = 0 \text{ với } d = a^2 + b^2 + c^2 - r^2.$$

Từ đó người ta chứng minh được rằng phương trình dạng  $x^2 + y^2 + z^2 + 2Ax + 2By + 2Cz + D = 0$  với điều kiện  $A^2 + B^2 + C^2 - D > 0$  là phương trình của mặt cầu tâm  $I(-A ; -B ; -C)$  có bán kính  $r = \sqrt{A^2 + B^2 + C^2 - D}$ .

**Ví dụ.** Xác định tâm và bán kính của mặt cầu có phương trình :

$$x^2 + y^2 + z^2 + 4x - 2y + 6z + 5 = 0.$$

### *Giải*

Phương trình mặt cầu đã cho tương đương với phương trình sau :

$$(x+2)^2 + (y-1)^2 + (z+3)^2 = 3^2.$$

Vậy mặt cầu đã cho có tâm  $I = (-2; 1; -3)$ , bán kính  $r = 3$ .

## BÀI TẬP

Các bài tập sau đây đều xét trong không gian  $Oxyz$ .

1. Cho ba vectơ  $\vec{a} = (2; -5; 3)$ ,  $\vec{b} = (0; 2; -1)$ ,  $\vec{c} = (1; 7; 2)$ .
  - a) Tính toạ độ của vectơ  $\vec{d} = 4\vec{a} - \frac{1}{3}\vec{b} + 3\vec{c}$ .
  - b) Tính toạ độ của vectơ  $\vec{e} = \vec{a} - 4\vec{b} - 2\vec{c}$ .
2. Cho ba điểm  $A = (1; -1; 1)$ ,  $B = (0; 1; 2)$ ,  $C = (1; 0; 1)$ .  
Tìm toạ độ trọng tâm  $G$  của tam giác  $ABC$ .
3. Cho hình hộp  $ABCD.A'B'C'D'$  biết  $A = (1; 0; 1)$ ,  $B = (2; 1; 2)$ ,  $D = (1; -1; 1)$ ,  $C' = (4; 5; -5)$ . Tính toạ độ các đỉnh còn lại của hình hộp.
4. Tính
  - a)  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  với  $\vec{a} = (3; 0; -6)$ ,  $\vec{b} = (2; -4; 0)$ .
  - b)  $\vec{c} \cdot \vec{d}$  với  $\vec{c} = (1; -5; 2)$ ,  $\vec{d} = (4; 3; -5)$ .
5. Tìm tâm và bán kính của các mặt cầu có phương trình sau đây :
  - a)  $x^2 + y^2 + z^2 - 8x - 2y + 1 = 0$ ;
  - b)  $3x^2 + 3y^2 + 3z^2 - 6x + 8y + 15z - 3 = 0$ .
6. Lập phương trình mặt cầu trong hai trường hợp sau đây :
  - a) Có đường kính  $AB$  với  $A = (4; -3; 7)$ ,  $B = (2; 1; 3)$ .
  - b) Đi qua điểm  $A = (5; -2; 1)$  và có tâm  $C = (3; -3; 1)$ .