



# 3 - EM TẬP GÕ BÀN PHÍM



## Bài 1

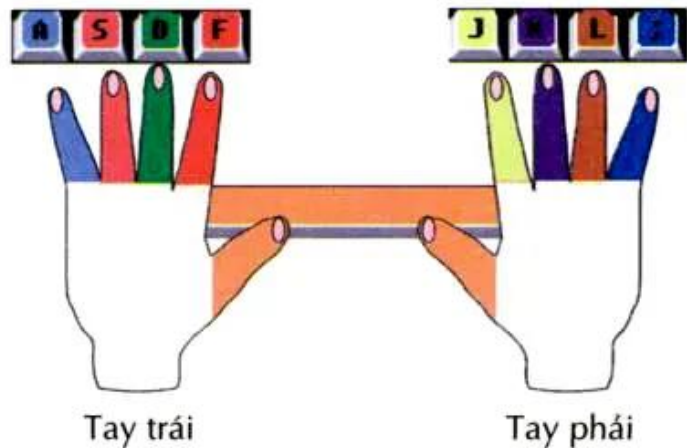
### Tập gõ các phím ở hàng cơ sở



#### Cách đặt tay trên bàn phím

Tại hàng cơ sở, em hãy đặt ngón trỏ của tay trái lên phím **F** (phím có gai), các ngón còn lại đặt lên các phím **A S D** như hình 44.

Đặt ngón trỏ của tay phải lên phím có gai **J**, các ngón còn lại đặt lên các phím **K L ;**.



Hình 44  
Cách đặt ngón tay trên các  
phím ở hàng cơ sở



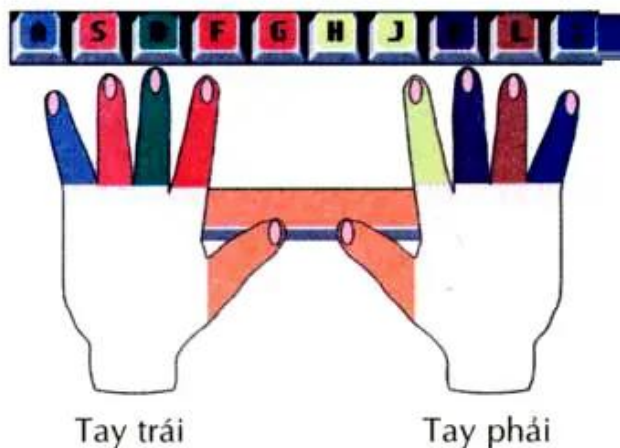


**Chú ý:** Theo hình 44, ngón tay được tô màu nào thì đặt lên phím tô màu đó.

Chúng ta gọi tám phím **A S D F J K L ;** là các phím xuất phát

## 2 Cách gõ các phím ở hàng cơ sở

Mỗi ngón tay chỉ gõ các phím cùng màu như được chỉ ra ở hình 45. Hai ngón tay cái được dùng để gõ phím cách.



Hình 45  
*Cách gõ các phím ở hàng cơ sở*



**Chú ý:** Ngón tay được tô màu nào thì gõ các phím màu đó.

Sau khi gõ xong các phím **G** hoặc **H**, phải đưa các ngón tay trở về phím xuất phát tương ứng là **F** hoặc **J**.





## THỰC HÀNH

**T1.** Nháy đúp chuột lên biểu tượng **W** trên màn hình nền để mở phần mềm soạn thảo Word (đọc là uốt). Tập gõ các phím ở hàng cơ sở theo nội dung dưới đây. Chú ý gõ phím cách sau các cụm chữ hoặc kí hiệu.

|      |      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|------|
| fdsa | fdsa | asdf | asdf | ffdd | ddff |
| fdfd | dfdf | fddf | dfdf | ssaa | ssaa |
| sasa | asas | saas | assa | fdsa | fdsa |
| asdf | asdf | jkl; | jkl; | ;lkj | ;lkj |
| jkkk | jkkk | kkjj | jkjk | jkjk | kjkj |
| jjkj | jjkj | kjjk | ll;; | ll;; | ::ll |
| l;l; | l;l; | ;l;l | l;l  | l;l  | ;ll; |
| jkl; | jkl; | ;lkj | ;lkj | aa;; | ::aa |
| a;a; | ;a;a | a;;a | ;aa; | ssll | llss |

### 3 Tập gõ với phần mềm MARIO

Mario (đọc là ma-ri-ô) là phần mềm giúp các em học cách gõ bàn phím. Nháy đúp chuột lên biểu tượng của phần mềm Mario, chờ cho tới khi xuất hiện màn hình chính giống như hình 46.



Hình 46



### a) Chọn bài

1. Nháy chuột tại mục Lessons
2. Nháy chuột tại mục Home Row Only để chọn bài tập gõ các phím thuộc hàng cơ sở (H. 47).



Hình 47

3. Nháy chuột lên khung tranh số 1 (có hình Mặt Trời) để bắt đầu bài học đầu tiên. Khi đó, màn hình có thể như hình 48.



Hình 48



## b) Tập gõ

Lần lượt gõ các phím xuất hiện trên đường đi của Mario.



**Chú ý:** Dùng ngón tay được tô màu ở phía dưới màn hình để gõ.

## c) Kết quả

Sau khi gõ hết thời gian quy định, thường là hai phút, trên màn hình sẽ hiện bảng thông báo kết quả giống như hình 49.



Hình 49

Trong đó:

**Keys Typed:** Số phím đã gõ.  
**Errors:** Số phím gõ sai.

## d) Tiếp tục hoặc kết thúc

- Nháy chuột lên ô **NEXT** (H. 49) để luyện tập tiếp.
- Nháy chuột lên ô **MENU** (H. 49) để quay về màn hình chính.
- Nhấn phím **ESC** nếu muốn kết thúc bài tập gõ giữa chừng.





**Chú ý:** Mỗi khi em hoàn thành tốt một bài, Mario sẽ thưởng cho em một loạt pháo hoa và tự động chuyển sang bài tập gõ tiếp theo.

### e) Thoát khỏi Mario

Để thoát khỏi phần mềm Mario sau khi kết thúc bài tập gõ, em thực hiện các bước sau:

1. Nháy chuột tại ô **MENU** để quay về màn hình chính.
2. Nháy chuột tại mục **File**.
3. Nháy chuột tại mục **Quit** (H. 50).



Hình 50



## THỰC HÀNH

**T2.** Khởi động phần mềm Mario và tập gõ các phím ở hàng cơ sở.

