




## Bài 2

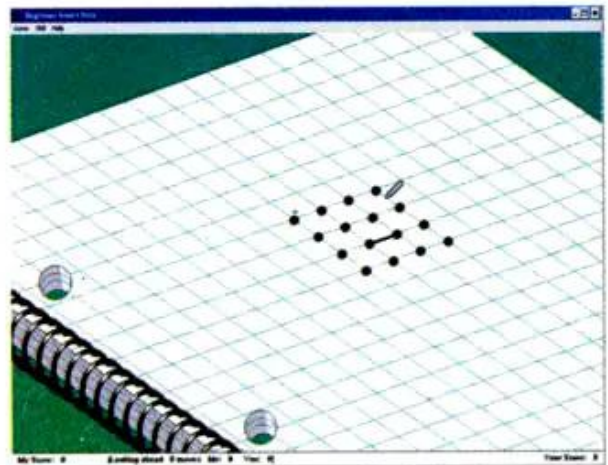
# Trò chơi Dots

Đây cũng là một trò chơi lí thú, giúp các em rèn luyện các thao tác dùng chuột máy tính và luyện trí thông minh.



### Khởi động trò chơi

Nháy đúp chuột lên biểu tượng . Khi đó màn hình của trò chơi Dots (đọc là đót) giống như hình 38.



Hình 38



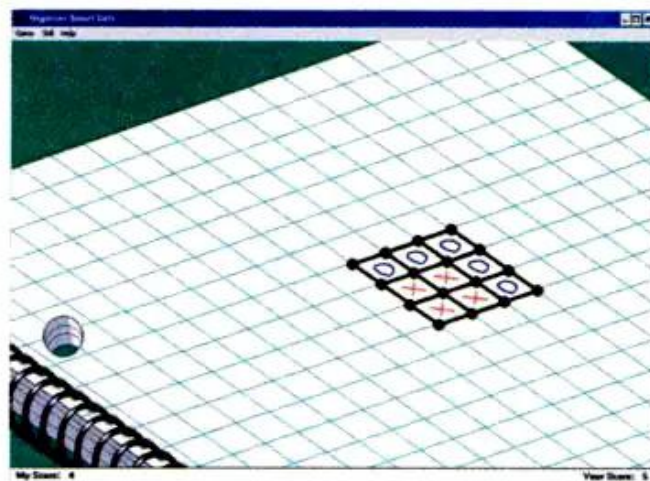
### Quy tắc chơi

Người chơi và máy tính thay phiên nhau tô đậm các đoạn thẳng nối hai điểm màu đen cạnh nhau trên lưới ô vuông.

Để tô đoạn thẳng nối hai điểm, em nháy chuột trên đoạn đó. Mỗi lần chỉ được tô một đoạn.



Ai tô kín được một ô vuông sẽ được tính 1 điểm và được tô thêm một lần nữa. Ô vuông do em tô kín sẽ được đánh dấu O, còn ô vuông do máy tính tô kín được đánh dấu X (H. 39).

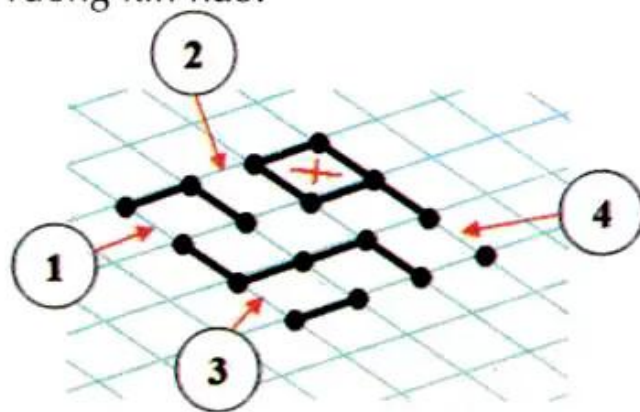


Hình 39



**Chú ý:** Để chiến thắng, em phải tô đoạn thẳng sao cho sau đó máy tính tạo được ít ô vuông kín nhất.

Chẳng hạn với tình huống ở hình 40, em tô đoạn thẳng tại vị trí 2 thì máy tính sẽ tạo thêm được 1 ô vuông kín. Nếu em tô đoạn thẳng tại các vị trí 1 hoặc 3 thì máy tính sẽ tạo được thêm 2 ô vuông kín. Còn nếu em tô đoạn thẳng tại vị trí 4 thì máy tính không tạo thêm được ô vuông kín nào.



Hình 40

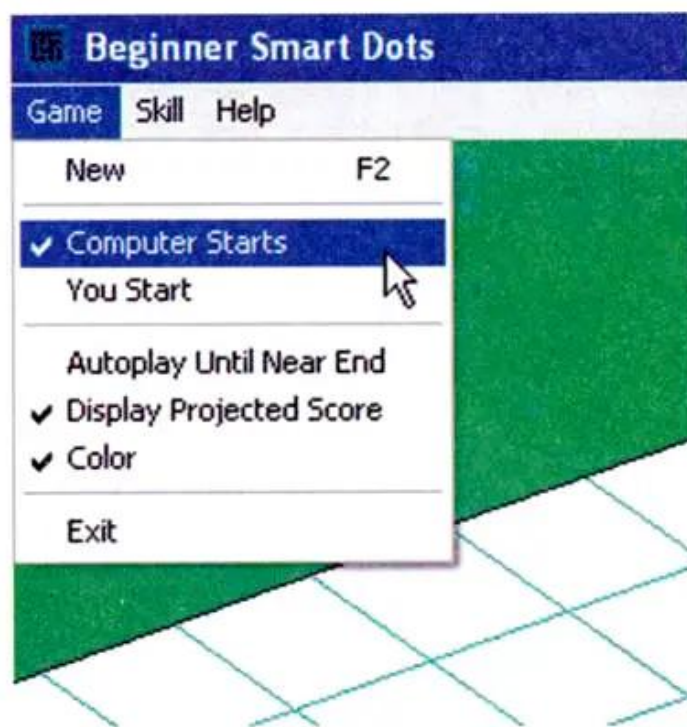


Khi các đoạn nối các điểm đen đã được tô hết thì trò chơi kết thúc. Kết quả sẽ hiện ở dòng phía dưới màn hình. Điểm của máy tính ở bên trái (*My Score*), còn điểm của em ở bên phải (*Your Score*).

Như hình 39 thì điểm của máy tính là 4 và điểm của em là 5. Em đã thắng máy tính rồi đấy!

Em hãy nhấn phím **F2** để tiếp tục lượt chơi mới.

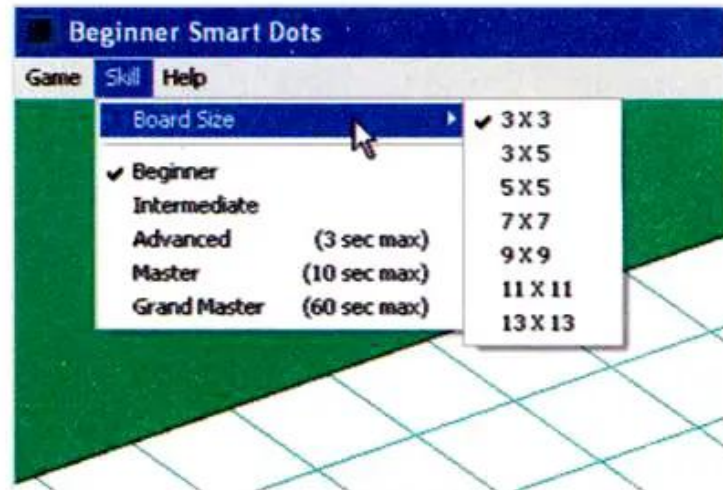
Em có thể quy định để máy tính hoặc em chơi trước. Muốn vậy, em hãy nháy chuột trên mục *Game* (H. 41a). Sau đó, muốn máy tính chơi trước thì nháy chuột để đánh dấu chọn ✓ vào dòng chữ *Computer Starts*. Ngược lại, nếu em muốn là người chơi trước thì đánh dấu chọn vào dòng chữ *You Start*.



Hình 41a  
Chọn thứ tự chơi



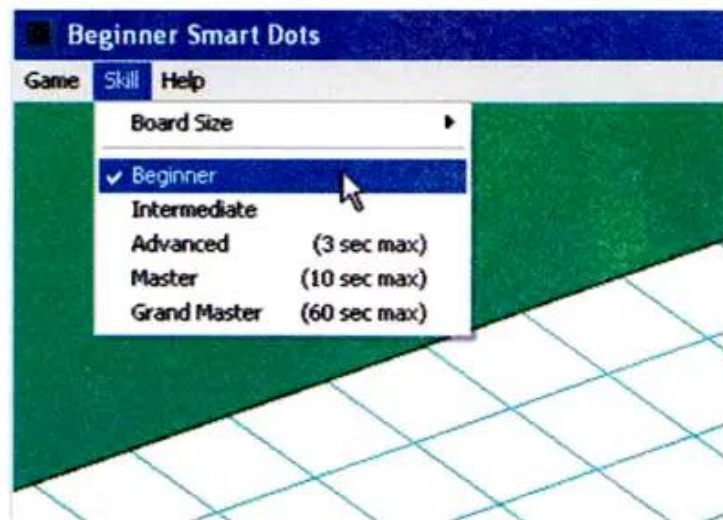
Khi đã chơi tốt rồi, em có thể chơi với lưới ô có nhiều điểm đen hơn. Hãy nháy chuột lên mục **Skill** và chọn tiếp dòng chữ **Board Size** (H. 41b). Sau đó chọn một trong các kích thước ở bảng bên phải. Kích thước càng lớn càng có nhiều điểm đen.



Hình 41b  
Chọn kích thước bảng


Em cũng có thể chọn mức khó hơn để thử sức mình bằng cách:

1. Nháy chuột lên mục **Skill**.
2. Chọn một trong năm mức từ dễ đến khó: **Beginner**, **Intermediate**, **Advanced**, **Master**, **Grand Master** (H. 42).



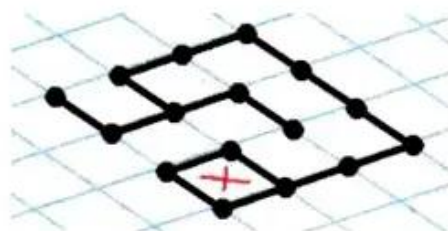
Hình 42  
Chọn mức chơi



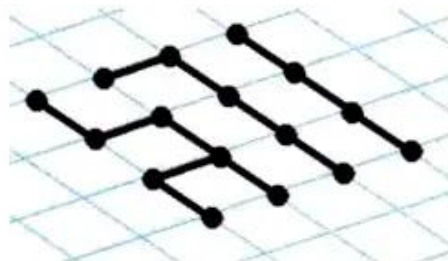
Để thoát khỏi trò chơi, em hãy nhấp chuột lên nút  ở góc trên bên phải màn hình của trò chơi.

## BÀI TẬP

**B1.** Với hình sau, nếu đến lượt em sẽ tô đoạn thẳng nào? Em sẽ tạo được bao nhiêu ô vuông kín?



**B2.** Với hình dưới đây em sẽ tô như thế nào để chiến thắng?



**B3.** Với hình sau, em có thể chiến thắng được không? Nếu được, hãy chỉ ra cách tô.

