




Bài 3

Trò chơi Sticks

Trò chơi này luyện cho các em thao tác nháy chuột nhanh và chính xác.




1 Khởi động trò chơi

Nháy đúp chuột lên biểu tượng  để khởi động trò chơi Sticks (đọc là xtíc).

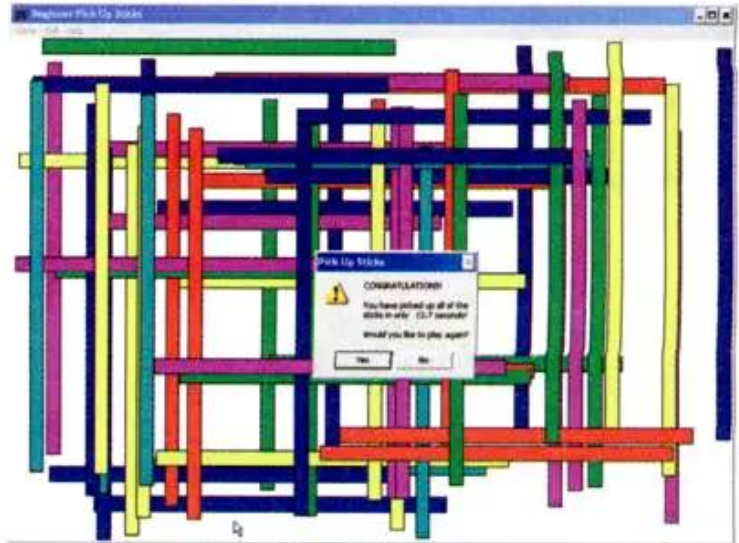


2 Quy tắc chơi

Các que (đoạn thẳng) có các màu khác nhau xuất hiện trên màn hình với tốc độ nhanh dần. Que xuất hiện sau có thể đè lên que đã có. Nếu em đưa con trỏ chuột vào các que không bị que nào đè lên, con trỏ chuột sẽ chuyển từ hình mũi tên  thành hình dấu cộng +. Khi đó, nếu nháy chuột thì que đó biến mất. Nhiệm vụ của em là nháy chuột nhanh và chính xác để làm biến mất hết que. Khi hết que, em sẽ được máy tính “chúc mừng” thành tích (H. 43).

Nếu em nháy chuột chậm, số que sẽ xuất hiện nhiều thêm. Điều đó chứng tỏ em chưa sử dụng chuột thành thạo.





Hình 43

Sau khi kết thúc lượt chơi, em chọn **Yes** để tiếp tục lượt chơi mới. Ngược lại, em chọn **No** để thoát khỏi trò chơi (H. 43).

BÀI TẬP

- B1.** Trong trò chơi Sticks, em cần nháy chuột lên que ở trên cùng hay que ở dưới cùng?
- B2.** Trong tình huống sau có bao nhiêu que có thể nháy chọn được?

