


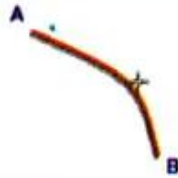
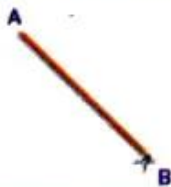


Bài 6

Vẽ đường cong

Các bước thực hiện

1. Chọn công cụ **Đường cong**  trong hộp công cụ.
2. Chọn màu vẽ, nét vẽ.
3. Kéo thả chuột từ điểm đầu tới điểm cuối của đường cong. Một đoạn thẳng được tạo ra.





4. Đưa con trỏ chuột lên đoạn thẳng. Nhấn giữ và kéo nút trái chuột để uốn cong đoạn thẳng, tới khi vừa ý thì thả nút chuột và nhấp chuột lần nữa.



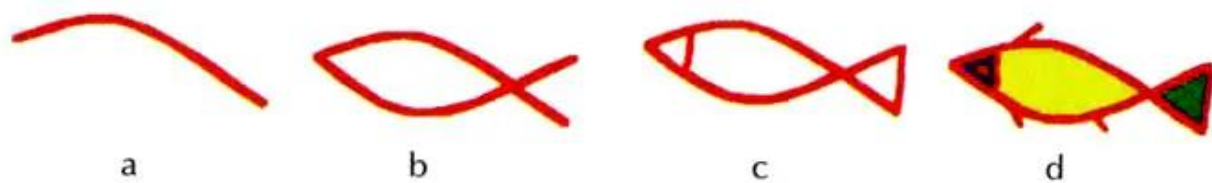
THỰC HÀNH

T1. Vẽ con cá theo các bước như hình 86.

Hướng dẫn

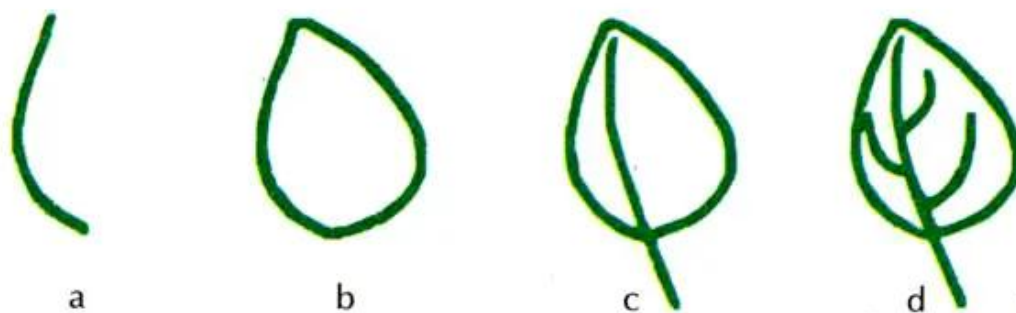
1. Chọn công cụ  và vẽ một đường cong (H. 86a).
2. Vẽ đường cong thứ hai có hướng cong ngược với đường cong thứ nhất (H. 86b).
3. Dùng công cụ  để vẽ đuôi, vây và mắt cá. Sau đó tô màu như hình 86d.







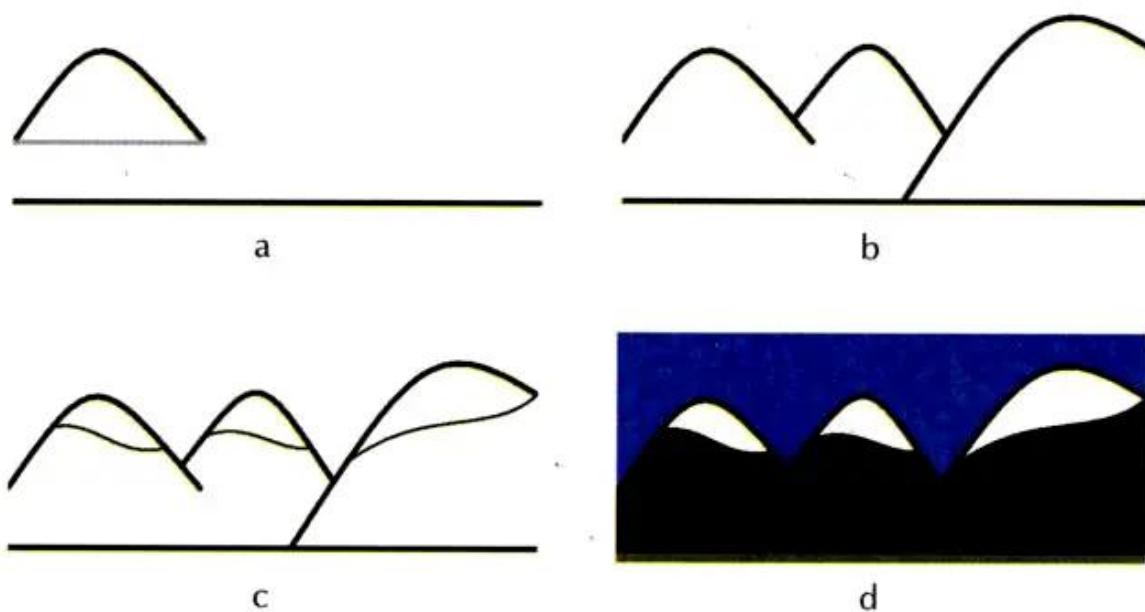
Hình 86

T2. Vẽ chiếc lá theo các bước như hình 87.



Hình 87

T3. Dùng các công cụ ,  vẽ và tô màu theo mẫu như hình 88d.



Hình 88

Tương tự, em có thể vẽ các đường cong khác theo ý thích của mình với những màu sắc và đường nét khác nhau.

