



Bài thực hành 1

LÀM QUEN VỚI MÁY TÍNH

A - Mục đích, yêu cầu

- HS nhận biết được một số bộ phận cấu thành cơ bản của máy tính cá nhân (loại máy tính thông dụng nhất hiện nay).
- Thực hiện được việc bật/tắt máy tính.
- Thực hiện được các thao tác cơ bản với bàn phím, chuột.

B - Nội dung

Đây là bài thực hành đầu tiên, giúp HS tiếp cận, làm quen với chiếc máy tính và bước đầu tập sử dụng bàn phím và chuột.

Trước khi HS tiếp cận với máy, cần phô biến nội quy phòng máy, yêu cầu HS có trách nhiệm bảo vệ tốt các trang thiết bị, không được tự động sử dụng máy khi không được phép của GV vì như vậy rất dễ làm hỏng hệ thống.

Phần a) yêu cầu HS nhận biết được các bộ phận cơ bản của máy tính cá nhân. Bốn thành phần cơ bản HS cần biết là CPU, màn hình, bàn phím và chuột. GV có thể mở nắp máy để giới thiệu bộ vi xử lí, bộ nhớ (RAM) và đĩa cứng. Trong trường hợp không thể mở máy, có thể giải thích qua hình minh họa đã được chuẩn bị trước. Tuỳ theo trang thiết bị của phòng máy GV có thể giới thiệu thêm các thiết bị khác như máy in, loa, thiết bị nhớ flash,...

Phần b) dành để HS làm quen với thao tác khởi động máy tính. Đây là một thao tác đơn giản, chỉ cần bật công tắc trên thân máy. Tuy nhiên GV nên lưu ý HS rằng máy tính chỉ hoạt động khi được nối với nguồn điện. Nên kiểm tra nguồn điện và máy tính trước khi HS tiếp xúc với máy tính, để phòng trường hợp vỏ máy tính bị mát điện có thể gây tai nạn. Lưu ý HS bật công tắc màn hình trước, sau đó mới bật công tắc trên thân máy tính.

GV hướng dẫn các phần c) và d) theo từng bước như trong SGK. Lưu ý rằng HS còn được thực hành kĩ năng sử dụng bàn phím và chuột trong các bài ở chương II.