



2. EM TẬP VẼ



Những gì em đã biết

1 Sao chép, di chuyển hình

? BÀI TẬP

B1. Trong số các công cụ dưới đây, em hãy chỉ ra công cụ dùng để chọn một vùng hình vẽ.



B2. Trong hai biểu tượng sau, biểu tượng nào được gọi là biểu tượng trong suốt?



Nêu sự khác nhau giữa việc sao chép hình có chọn biểu tượng trong suốt và sao chép hình không chọn biểu tượng trong suốt.





THỰC HÀNH

- T1.** Mở tệp `dongho.bmp`. Bằng cách sao chép và di chuyển hình, hãy ghép các mảnh của hình 17a thành bức tranh dân gian Đông Hồ như trong hình 17b.



Hình 17a



Hình 17b

2

Vẽ hình chữ nhật, hình vuông

? BÀI TẬP

- B3.** Trong số các công cụ dưới đây, em hãy chỉ ra công cụ dùng để vẽ hình chữ nhật, hình vuông.





- B4.** Trong số các công cụ dưới đây, em hãy chỉ ra công cụ dùng để vẽ hình chữ nhật tròn góc.





THỰC HÀNH

- T2.** Dùng công cụ ,  và các công cụ thích hợp để tạo các mẫu trang trí như hình 18.



a)



b)

Hình 18



Hình 19

- T3.** Dùng các công cụ thích hợp để vẽ hình mẫu chiếc điện thoại di động như hình 19.

3 Vẽ hình e-líp, hình tròn

? BÀI TẬP

- B5.** Trong số các công cụ dưới đây, em hãy chỉ ra công cụ dùng để vẽ hình e-líp.



- B6.** Khi sử dụng công cụ vẽ hình e-líp, em cần thêm thao tác nào để vẽ được hình tròn?

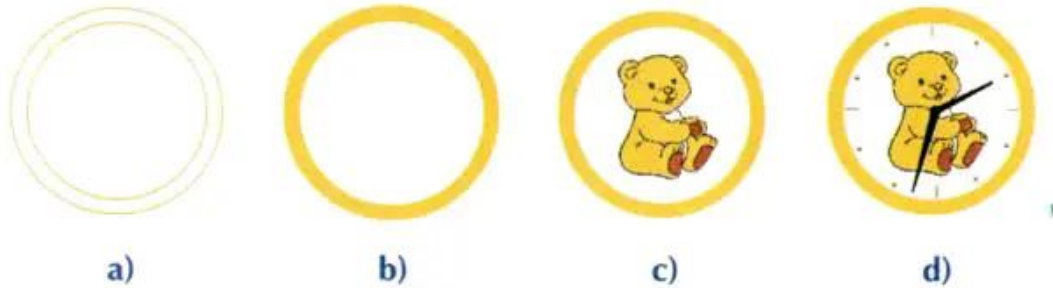
- B7.** Có những kiểu vẽ hình e-líp nào?





THỰC HÀNH

T4. Mở tệp `clock.bmp`. Với hình chú gấu bông cho sẵn, em hãy vẽ chiếc đồng hồ treo tường có hình chú gấu bông theo các bước như sau:



Hình 20

Hướng dẫn

- Để vẽ hai hình tròn lồng nhau (H.20a), em hãy vẽ hai hình tròn rời nhau, một hình tròn to và một hình tròn nhỏ hơn. Sau đó, dùng công cụ chọn và biểu tượng “trong suốt” để di chuyển hình tròn nhỏ vào trong hình tròn to. Em hãy cố gắng đặt hai hình tròn cho cân xứng.
- Dùng chức năng sao chép “trong suốt” để di chuyển chú gấu vào trong mặt đồng hồ.
- Cuối cùng vẽ thêm kim đồng hồ và đánh dấu vị trí các con số. Em có thể vẽ các chi tiết này ở một nơi khác rồi di chuyển chúng vào trong mặt đồng hồ.

