



1. KHÁM PHÁ MÁY TÍNH



Những gì em đã biết

Em đã được làm quen với việc sử dụng máy tính và đã biết:

1. Máy tính là công cụ xử lí thông tin. Máy tính xử lí thông tin vào và cho kết quả là thông tin ra.
2. Máy tính có khả năng thực hiện tự động các chương trình do con người viết.
3. Chương trình và các kết quả làm việc với máy tính được lưu trên các thiết bị lưu trữ.
4. Các chương trình và thông tin quan trọng, thường xuyên dùng đến được lưu trên đĩa cứng.
5. Các thiết bị lưu trữ phổ biến được dùng để trao đổi thông tin là đĩa CD và thiết bị nhớ flash.



? BÀI TẬP

Hãy chọn câu trả lời đúng.

B1. Chương trình máy tính là:

- Một bộ phận được gắn bên trong thân máy tính.
- Những lệnh do con người viết và được lưu trên các thiết bị lưu trữ.

B2. Gọi tên các thiết bị lưu trữ sau đây:



a).....

b).....

c).....

B3. Đĩa cứng được dùng để

- chỉ lưu các chương trình.
- chỉ lưu kết quả làm việc như văn bản, hình vẽ,...
- lưu cả chương trình và kết quả làm việc.

B4. Khi sử dụng chương trình **Paint** để vẽ một bức tranh, em có thể lưu bức tranh đó ở đâu?

- Chỉ trên đĩa cứng.
- Chỉ trên đĩa cứng hoặc đĩa CD.
- Chỉ trên đĩa cứng hoặc thiết bị nhớ flash.
- Có thể lưu trên đĩa cứng, đĩa CD hoặc thiết bị nhớ flash.



B5. Bộ phận nào của máy tính thực hiện các lệnh của chương trình?

- Đĩa cứng.
- Bộ xử lí.
- Màn hình.
- Chuột máy tính.



THỰC HÀNH

T1. Quan sát một máy tính để bàn. Tìm vị trí của cổng gắn thiết bị nhớ flash và ổ đĩa CD trên máy tính nếu có.

T2. Bật máy tính và quan sát quá trình khởi động của máy tính. Chờ đến khi máy tính đã sẵn sàng, khởi động phần mềm Logo (đã học trong Quyển 2).

- a) Nhận biết màn hình chính và ngăn gõ lệnh của Logo.
- b) Gõ lệnh **FD 100** vào ngăn gõ lệnh và nhấn phím **Enter**.
- c) Khi máy tính thực hiện lệnh trên, thông tin vào và thông tin ra là gì?

