



Học xây lâu đài bằng phần mềm SAND CASTLE BUILDER

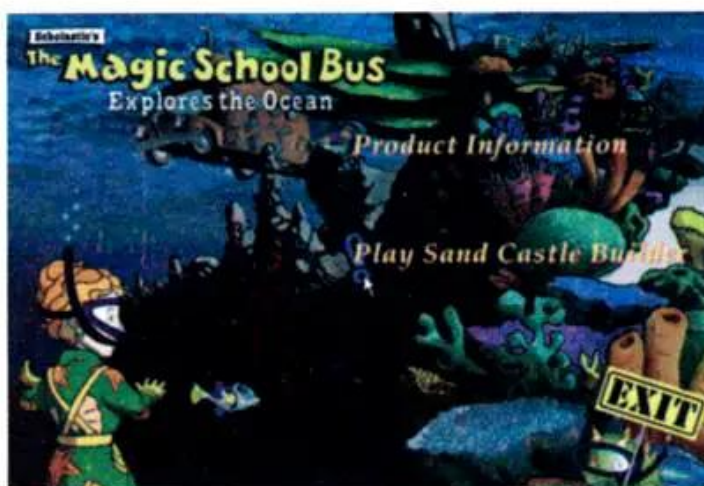
1 Giới thiệu phần mềm

Sand Castle Builder là phần mềm đơn giản nhưng rất hấp dẫn và thú vị. Phần mềm sẽ giúp em thiết kế và xây dựng các ngôi nhà, thành lũy, lâu đài nguy nga từ các vật liệu nhỏ, đơn giản. Em sẽ được hoàn toàn tự do trong sáng tạo và thiết kế. Thông qua phần mềm em sẽ rèn luyện được khả năng tư duy, ý thức tìm tòi sáng tạo trong lao động và học tập.

Phần mềm còn giúp em luyện tập thao tác sử dụng chuột.

2 Màn hình làm việc chính của phần mềm

Nháy đúp chuột lên biểu tượng  để khởi động phần mềm. Màn hình ban đầu của phần mềm có dạng như hình sau đây.

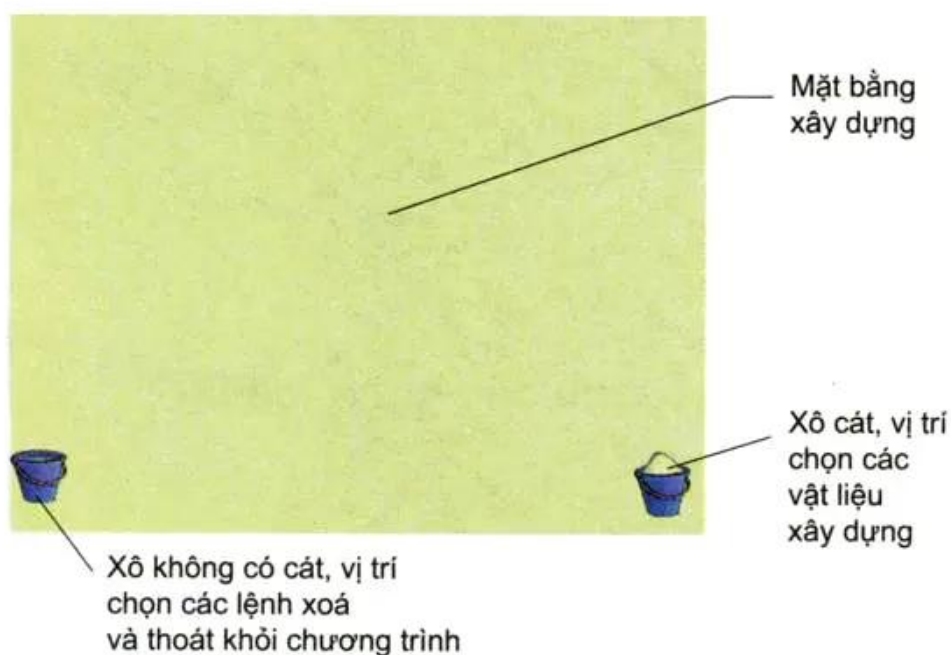


Hình 51



Em nháy chuột tại dòng chữ **Play Sand Castle Builder** để bắt đầu vào màn hình chính của phần mềm. Để thoát khỏi phần mềm, hãy nháy chuột lên dòng chữ **EXIT**.

Trên màn hình chính là một mặt bằng, đó là nơi em sẽ xây dựng các ngôi nhà, lâu đài. Phía dưới màn hình là hai xô nhỏ: xô bên phải đầy cát và xô bên trái không có cát. Xô đầy cát là nơi chứa các vật liệu để xây nhà, xô còn lại là nơi thực hiện một số lệnh hay dùng trong quá trình làm việc với phần mềm.



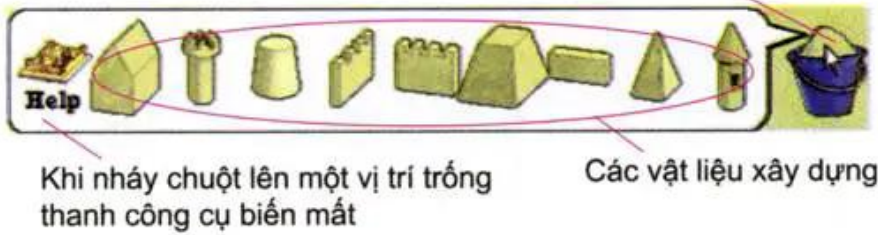
Hình 52

3 Các công cụ làm việc chính

Để làm xuất hiện các thanh công cụ vật liệu, hãy nháy chuột lên xô cát bên phải màn hình. Em sẽ thấy xuất hiện một thanh chứa các vật liệu xây dựng như khung nhà, ống khói, cửa sổ, tường, cổng thành,... Đây chính là những vật liệu em sử dụng để tạo ra các sản phẩm của mình.

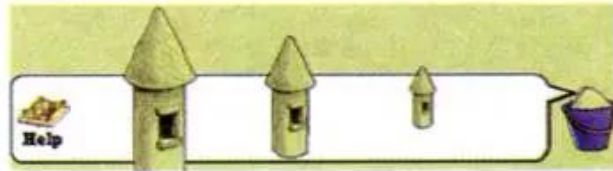


Khi nháy chuột lên xô cát
thanh công cụ vật liệu xuất hiện



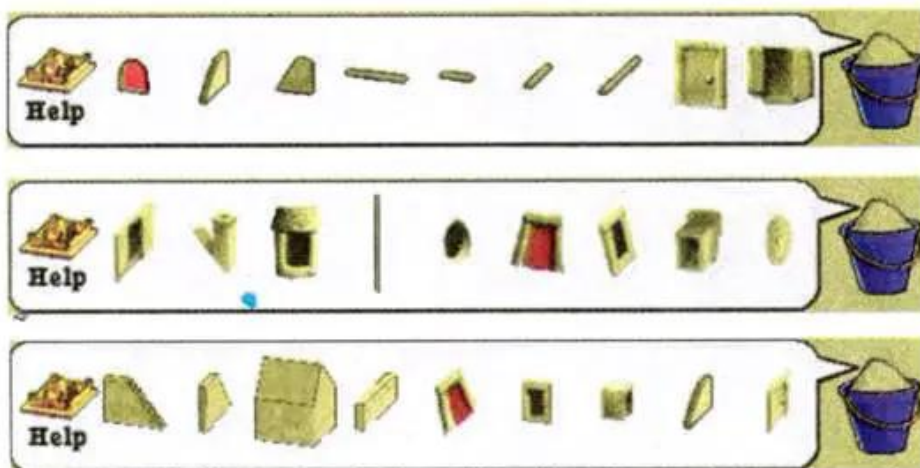
Hình 53

Muốn dùng một vật liệu nào đó, hãy nháy chuột lên biểu tượng của nó. Trên thanh công cụ lúc này chỉ xuất hiện loại vật liệu đã chọn với các kích thước khác nhau. Ở trạng thái này vật liệu đã sẵn sàng cho việc xây dựng.



Hình 54. Các vật liệu này đang sẵn sàng để được đưa vào xây lắp

Nháy chuột tiếp lên xô cát sẽ làm xuất hiện các thanh công cụ vật liệu khác. Dưới đây là hình ảnh các thanh công cụ vật liệu khác nhau xuất hiện trong phần mềm.



Muốn ẩn thanh công cụ này hãy nháy chuột lên một vị trí trống bất kì trên thanh công cụ.

4 Các thao tác chính với vật liệu xây dựng

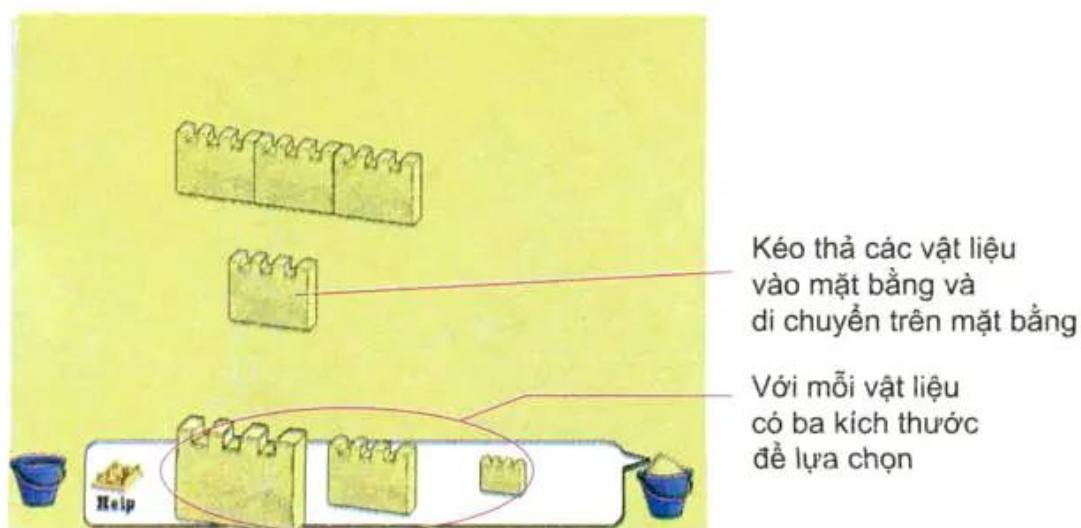
Mục này mô tả các thao tác cụ thể với các vật liệu dùng để xây dựng các lâu đài, ngôi nhà.

Đưa vật liệu vào mặt bằng xây dựng

Khi một vật liệu đã ở trạng thái sẵn sàng sử dụng, em chỉ cần dùng chuột kéo thả vật liệu này từ thanh công cụ vào mặt bằng. Với mỗi vật liệu sẽ có ba hình tương ứng với ba kích thước khác nhau, em có thể sử dụng bất kì loại nào trong chúng.

Di chuyển vật liệu

Nếu đã chuyển được vật liệu vào mặt bằng, em có thể di chuyển vị trí của chúng bằng cách dùng chuột kéo thả các vật liệu này.



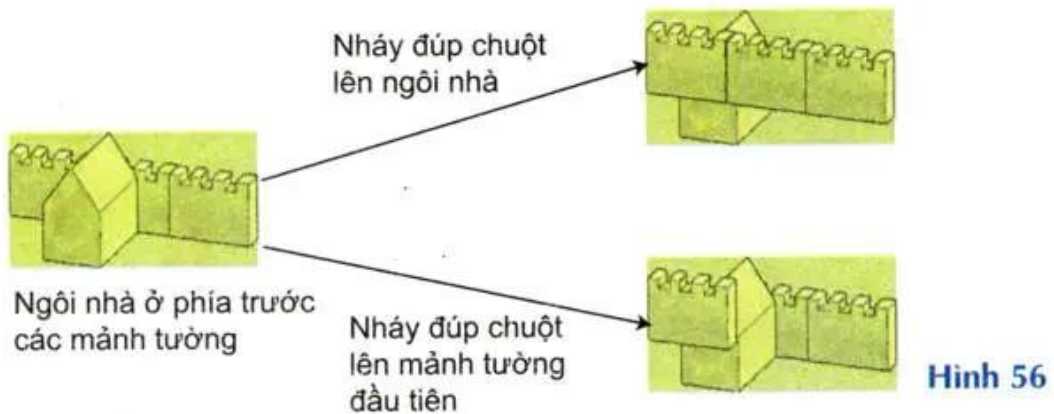
Hình 55



Thay đổi thứ tự vật liệu

Nếu hai vật liệu cùng nằm tại một vị trí trên màn hình thì phải có một vật ở phía trước, một vật ở phía sau. Muốn chuyển một vật liệu từ phía trước ra phía sau hoặc ngược lại, em chỉ cần nháy đúp chuột lên vật liệu này.


Ví dụ dưới đây cho thấy vị trí trước, sau giữa các vật liệu và cách thay đổi vị trí giữa chúng.



Xoá một vật liệu

Muốn xoá một vật liệu trên mặt bằng hãy kéo thả nó vào xô không có cát, phía dưới bên trái màn hình.

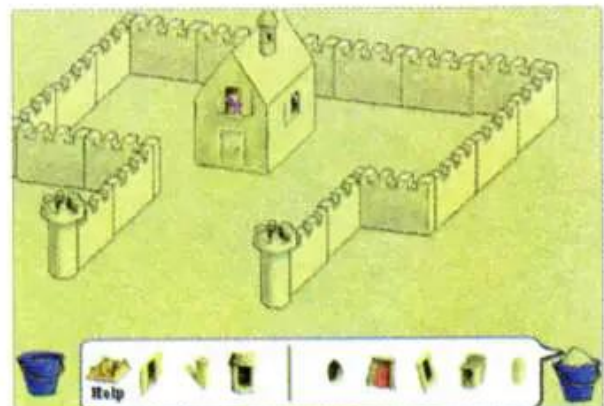
Xây dựng lại từ đầu

Muốn làm lại từ đầu, nháy chuột lên xô không có cát, sau đó nháy nút  Clear.

Sử dụng các vật liệu khác

Muốn sử dụng các vật liệu khác, nháy chuột lên xô cát bên phải.

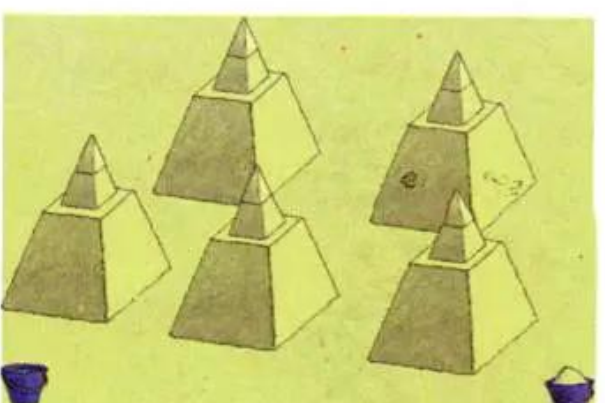
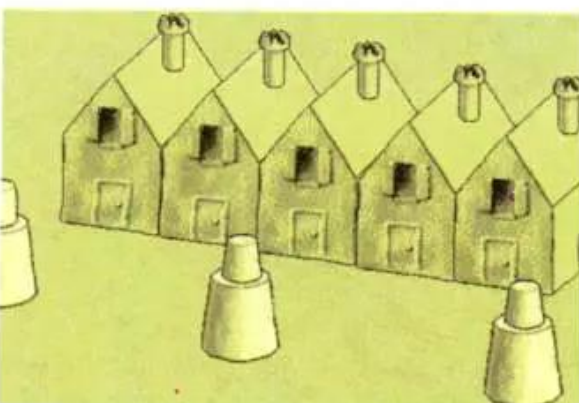
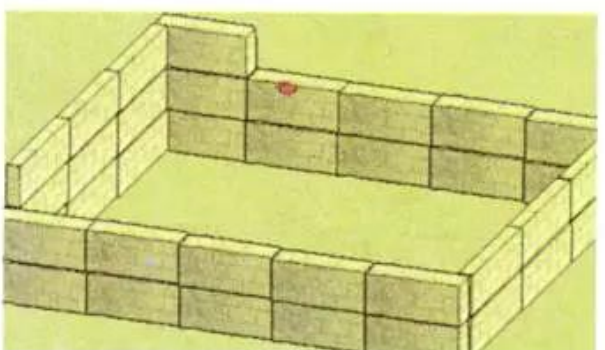
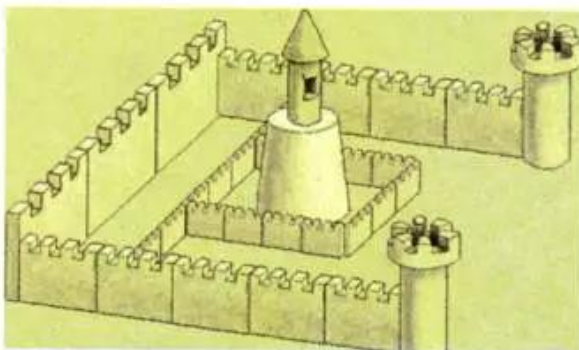
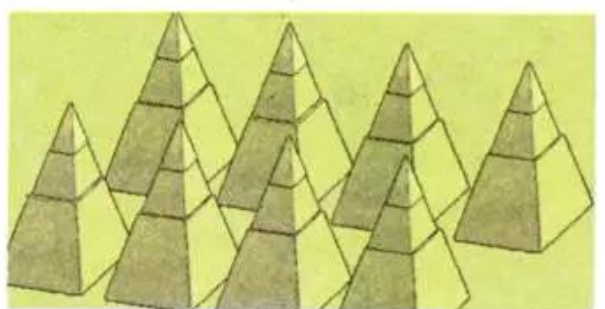
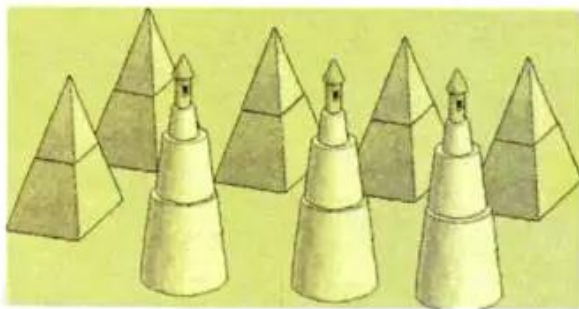
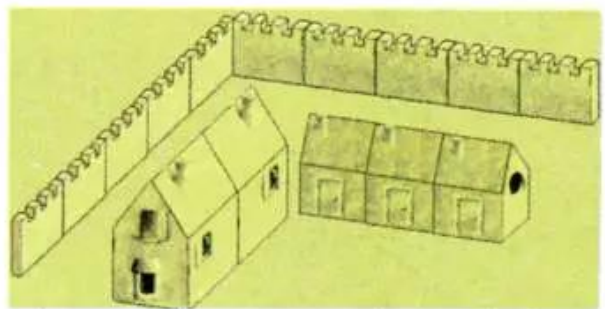
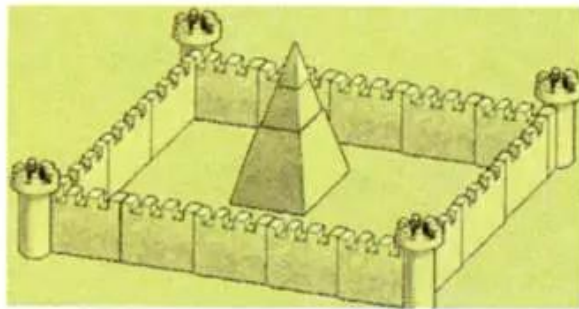
Hình 57 là hình ảnh của một ngôi nhà với cổng và tường bao quanh đã được xây dựng hoàn chỉnh.



Hình 57

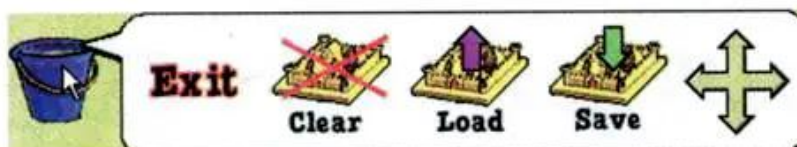


5 Một số mẫu lâu đài, thành lũy



6 Kết thúc

Muốn ra khỏi màn hình làm việc chính hãy nháy chuột vào xô không có cát, sau đó nháy chuột vào dòng chữ **Exit**.



Hình 58. Nháy chuột tại Exit để ra khỏi màn hình làm việc chính

? BÀI TẬP

B1. Trong phần mềm **Sand Castle Builder**, các công cụ dùng để xây dựng các lâu đài trên cát là những công cụ nào?

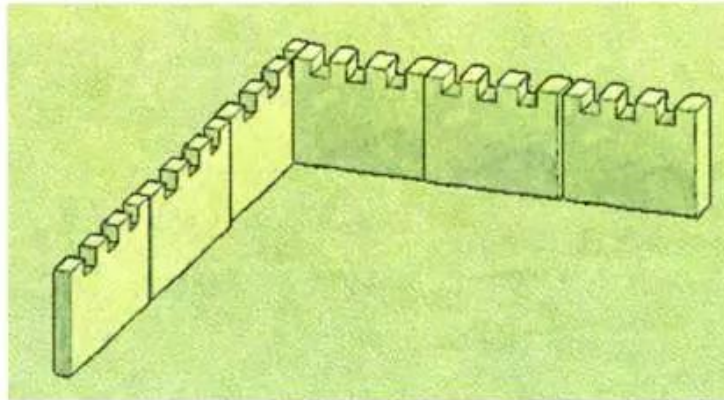
- Là các vật liệu xây dựng như gạch, vôi, cát, xi măng, sắt thép, ...
- Là các phương tiện vận chuyển như xe ca, xe tải, tàu thủy...
- Là các vật liệu như tường, nhà, ống khói, cửa sổ,

B2. Nhận thấy một số vật liệu được đưa vào màn hình bị thừa, muốn bỏ chúng đi em phải làm gì?

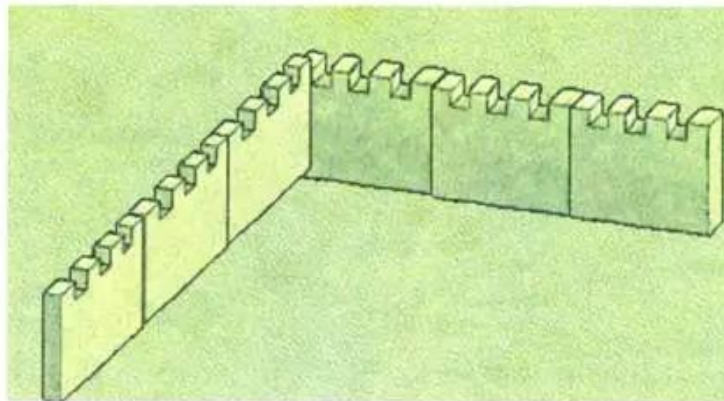
- Em phải tìm cách dùng hết tất cả các vật liệu đó vì không bỏ đi được vật liệu nào.
- Muốn bỏ một vật liệu đi chỉ cần nháy đúp lên các vật liệu này.
- Muốn bỏ đi một vật liệu nào đó, hãy dùng chuột kéo thả vật liệu này vào vị trí cái xô không có cát phía dưới màn hình.



B3. Giả sử em đã xây dựng hai dãy tường thành như sau:



Bây giờ em muốn thay đổi vị trí các bức tường có dạng như sau:



Em sẽ phải thực hiện:

- Nháy đúp chuột lên một mảnh tường tại vị trí tiếp nối (tại góc).
- Nháy đúp chuột lên cả ba mảnh tường bên trái.
- Nháy đúp chuột lên cả ba mảnh tường bên phải.
- Nháy đúp chuột lên tất cả sáu mảnh tường.

