



## Bài 4

# Trau chuốt hình vẽ

1

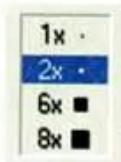
## Công cụ phóng to hình vẽ

Công cụ **Phóng to** , hay còn gọi là kính lúp, được dùng để phóng to hình vẽ. Sử dụng công cụ này, em có thể nhìn được các chi tiết thật nhỏ trong hình, giúp cho việc chỉnh sửa được dễ dàng và chính xác.



## Các bước phóng to hình vẽ

- Chọn công cụ . Con trỏ chuột trở thành hình chiếc kính lúp .
- Chọn độ phóng to 2x, 6x hoặc 8x ở phía dưới hộp công cụ (H. 35) hoặc nháy chuột vào hình vẽ. Chọn 1x để chuyển bức tranh về kích cỡ thực.



Hình 35

Khi đó, hình vẽ được phóng to lên với độ phóng đã chọn. Nếu không nháy vào một lựa chọn nào mà chỉ nháy chuột vào hình vẽ thì bức tranh sẽ được phóng to lên theo ngầm định.



Khi hình vẽ đã được phóng to, em có thể dùng công cụ **Tẩy**  để xoá đi các nét vẽ thừa, hoặc dùng các công cụ khác để vẽ thêm hoặc sửa các chi tiết nhỏ mà khi để bức tranh ở chế độ bình thường em không nhìn thấy.

Sau khi phóng to hình vẽ và sửa xong các chi tiết, em có thể thu hình lại như kích thước thực để xem được toàn cảnh bức tranh.

### Các bước thu hình vẽ về kích cỡ thực

1. Chọn công cụ .
2. Chọn 1x ở phía dưới hộp công cụ (H. 36) hoặc nháy chuột vào hình vẽ.



Hình 36



**Chú ý**

Không thực hiện được thao tác viết chữ khi hình vẽ đang được phóng to.

**2**

### Hiển thị bức tranh trên nền lưới

Paint cho phép em vẽ hình trên một lưới ô vuông. Khi hình vẽ được biểu diễn trong lưới ô vuông này, em có thể sửa lại các nét vẽ cho mịn hơn, xoá bớt các nét vẽ thừa hoặc dùng các công cụ như **Bút chì** hay **Cọ vẽ** để tô màu từng ô vuông.

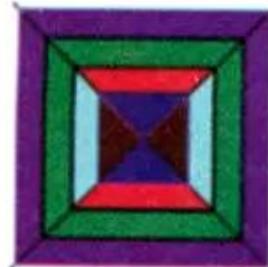
Để hiển thị lưới ô vuông, em phóng to hình vẽ lên ít nhất bốn lần, rồi chọn **View→Zoom→Show Grid**, khi đó hình vẽ của em sẽ được đặt trên nền lưới các ô vuông nhỏ.



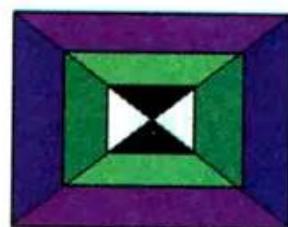


## THỰC HÀNH

- T1.** Dùng công cụ phóng to hoặc hiển thị trên nền lưới để phát hiện những chỗ chưa hoàn chỉnh của các mẫu trang trí (H. 38a, H. 38b) và chỉnh sửa lại cho thích hợp.



Hình 38a



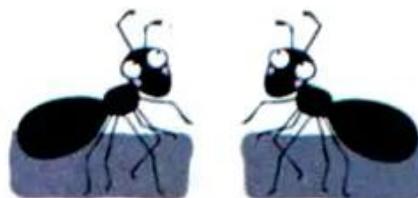
Hình 38b

### 3 Lật và quay hình vẽ

Với phần mềm Paint, em sẽ không phải tốn nhiều thời gian để vẽ những hình giống nhau vì em có thể sao chép. Ngoài ra em còn có thể quay hoặc lật hình.

Em hãy quan sát hai con kiến (H. 39).

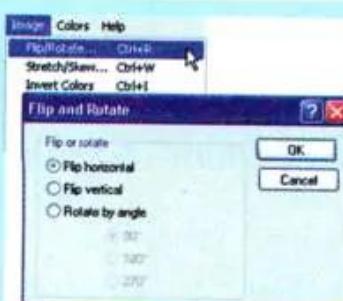
Con kiến bên trái có được từ con kiến bên phải nhờ cách sao chép hình bên phải rồi lật theo chiều nằm ngang.



Hình 39

### Các bước thực hiện

- Dùng công cụ chọn để chọn hình.
- Chọn **Image → Flip/Rotate...**
- Chọn kiểu lật hoặc quay mà em muốn thực hiện (H. 40).

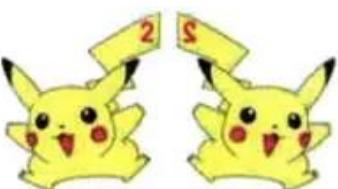


Hình 40



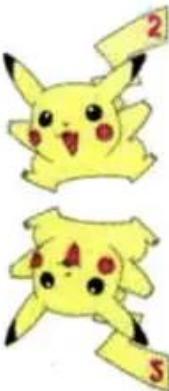
Sau đây là các kiểu lật hoặc quay hình vẽ mà Paint có thể thực hiện:

- **Flip horizontal:** lật theo chiều nằm ngang (H. 41a).
- **Flip vertical:** lật theo chiều thẳng đứng (H. 41b).
- **Rotate by angle:** quay một góc  $90^\circ$  (H. 41c) hoặc  $180^\circ$  hoặc  $270^\circ$ .



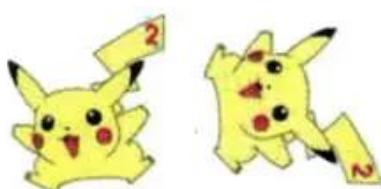
**Hình 41a**

Lật theo chiều nằm ngang



**Hình 41b**

Lật theo chiều thẳng đứng



**Hình 41c**

Quay một góc  $90^\circ$



## THỰC HÀNH

T2. Thực hiện thao tác lật hoặc quay để tạo hình 42b từ hình 42a.



a)



b)

**Hình 42**

