

## Bài 19

Thực hành :

### VẼ BIỂU ĐỒ VÀ PHÂN TÍCH SỰ PHÂN HOÁ VỀ THU NHẬP BÌNH QUÂN ĐẦU NGƯỜI GIỮA CÁC VÙNG

#### I – MỤC TIÊU CỦA BÀI THỰC HÀNH

Sau bài học, HS cần :

##### 1. Về kiến thức

- Nhận biết và hiểu được sự phân hoá về thu nhập bình quân đầu người giữa các vùng.
- Biết được một số nguyên nhân dẫn đến sự khác biệt về thu nhập bình quân theo đầu người giữa các vùng.

##### 2. Về kỹ năng

- Vẽ biểu đồ.
- So sánh và nhận xét mức thu nhập bình quân theo đầu người giữa các vùng.

#### II – CÁC PHƯƠNG TIỆN DẠY HỌC

- Biểu đồ thu nhập bình quân đầu người/tháng của các vùng năm 2004 (GV chuẩn bị).
- Các dụng cụ để đo, vẽ (compa, thước, bút chì...).

#### III – MỘT SỐ ĐIỂM CẨN LUU Ý

- Xác định biểu đồ thích hợp nhất với yêu cầu đặt ra.
- Vẽ chính xác, đủ thông tin.
- Phân tích, so sánh và giải thích nguyên nhân.

#### IV – TIẾN TRÌNH DẠY HỌC

1. GV cho HS đọc đầu bài và xác định các yêu cầu của bài thực hành. Sau đó hướng dẫn HS :

- Vẽ biểu đồ thích hợp (biểu đồ cột hoặc thanh ngang).
- Phân tích, so sánh và giải thích nguyên nhân.

- + Mức thu nhập bình quân theo đầu người/tháng của các vùng đều tăng, riêng Tây Nguyên từ năm 1999 đến 2002 giảm đi, năm 2004 tăng lên đáng kể.
- + So sánh sự chênh lệch thu nhập bình quân đầu người/tháng giữa các vùng (Chú ý 3 vùng : Đồng bằng sông Hồng, Đồng Nam Bộ, Đồng bằng sông Cửu Long).
  - + So sánh sự thay đổi thu nhập bình quân đầu người qua các năm của các vùng (chọn một số vùng có chỉ số thay đổi lớn).
  - Giải thích nguyên nhân :
  - + Đồng bằng sông Hồng có mức tăng trưởng kinh tế cao nhưng dân số đông.
  - + Đồng bằng sông Cửu Long tuy tăng trưởng kinh tế không cao nhưng dân số ít.
  - + Đồng Nam Bộ là vùng có mức độ tăng trưởng kinh tế nhanh, tổng thu nhập lớn.

- 2.** Tổ chức cho HS tự làm thực hành (cá nhân hoặc theo nhóm).
- 3.** Cho 1 hoặc 2 HS trình bày các nội dung thực hành trên bảng trước toàn lớp học (vẽ biểu đồ, nhận xét).
- 4.** Ý kiến bổ sung của HS trong lớp, sau đó GV đưa ra biểu đồ chuẩn để HS đối chiếu. GV đánh giá, nhận xét và tổng kết tiết học.