

Bài 4

Ôn tập

Để Rùa làm đúng việc mà em mong muốn, em phải tưởng tượng được việc Rùa sẽ làm khi em ra lệnh. Nhớ các lệnh sẽ giúp em có được kết quả nhanh hơn.

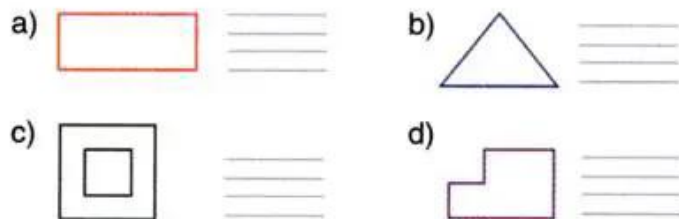


THỰC HÀNH

T1. Với mỗi lệnh, hãy tô cùng màu cho ô lệnh (cột A) và ô hành động tương ứng của Rùa (cột B).

A	B
HOME	Dấu Rùa
FD n	Quay phải n độ
PU	Hạ bút
RT n	Nhấc bút
HT	Tiến n bước về trước
PD	Về vị trí xuất phát

T2. Viết các lệnh để Rùa vẽ các hình theo mẫu sau (cho biết góc trong tam giác là 60 độ).



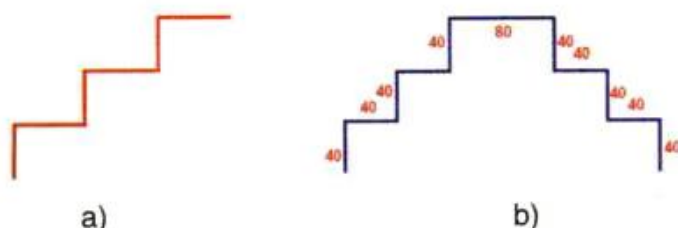
T3. Điền từ thích hợp vào chỗ trống (...) trong các câu sau:

- Muốn Rùa về vị trí xuất phát, ta dùng lệnh
- Muốn Rùa về vị trí xuất phát và xoá màn hình ta dùng lệnh



- c) Biểu tượng của Rùa trên màn hình Logo có dạng
- d) Sau khi viết lệnh **HideTurtle** (HT) thì Rùa sẽ
- e) Sau khi dùng lệnh **PenUp** (PU) thì Rùa sẽ không nữa

T4. Hãy dùng lệnh lặp (**repeat n**) để ra lệnh cho Rùa vẽ các hình sau.



Hình 120

T5. Hãy điền vào các ô có dấu hỏi (?) trong bảng lệnh dưới đây.

Lệnh đầy đủ	Viết tắt	Hành động của Rùa
Home		Rùa về chính giữa sân chơi (vị trí xuất phát)
(?)	CS	Rùa về vị trí xuất phát. Xoá toàn bộ sân chơi
ForwarD n	FD n	(?)
RighT k	(?)	Rùa quay phải k độ
(?)	BK n	Rùa lùi lại sau n bước
LefT k	(?)	Rùa quay sang trái k độ
PenUp	PU	Nhấc bút
PenDown	(?)	Hạ bút
HideTurtle	HT	Rùa ẩn mình
ShowTurtle	ST	(?)
Clean		Xoá màn hình và Rùa vẫn ở vị trí hiện tại
Repeat n []		Lặp n lần
WAIT		(?)
BYE		(?)

