


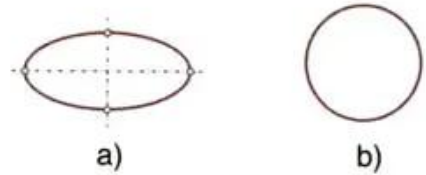


Vẽ hình e-líp, hình tròn

1 Vẽ hình e-líp, hình tròn


Hình e-líp có dạng như hình 45a. Hình tròn là hình e-líp đặc biệt (H. 45b). Nếu nhìn nghiêng các vật hình tròn, em sẽ thấy chúng thường có dạng e-líp.

Em vẽ hình e-líp bằng công cụ **Hình e-líp** . Các thao tác vẽ hình e-líp cũng giống như vẽ hình chữ nhật.



Hình 45


Các bước thực hiện


1. Chọn công cụ .
2. Chọn một kiểu vẽ hình e-líp (H. 46).
3. Kéo thả chuột theo hướng chéo tới khi được hình em muốn rồi thả nút chuột.



Hình 46



Chú ý Cũng giống như vẽ hình chữ nhật, trước khi chọn công cụ , em có thể:

- Chọn công cụ  rồi chọn nét vẽ (H. 47).
- Chọn màu vẽ cho đường biên và màu nền để tô màu phần bên trong.



Hình 47



Để vẽ hình tròn, em nhấn giữ phím **Shift** trong khi kéo thả chuột ở bước 3. Chú ý thả nút chuột trước khi thả phím **Shift**.

2 Các kiểu vẽ hình e-líp


Cũng giống như hình chữ nhật, khi vẽ hình e-líp em có thể chọn một trong ba kiểu vẽ hình e-líp như mô tả ở hình 48 dưới đây.

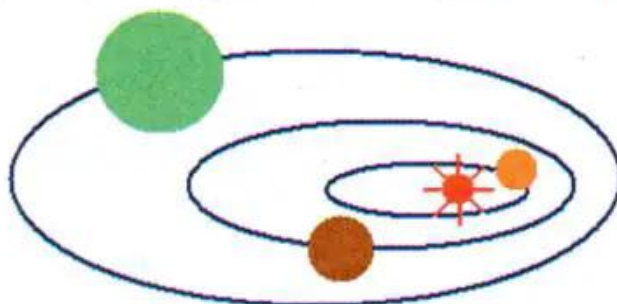


Hình 48



THỰC HÀNH







T1. Sử dụng công cụ  để vẽ hình minh họa Hệ Mặt Trời theo mẫu ở hình 49 sau đây (có thể mở tệp [Hinhelip1.bmp](#) để so sánh):




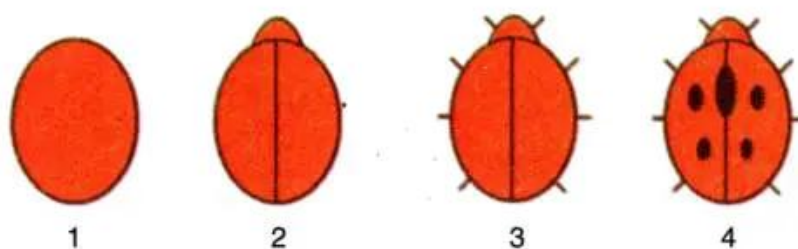
Hình 49




Hướng dẫn

- Chọn màu xanh sẫm làm màu vẽ và chọn nét vẽ thích hợp.
- Chọn công cụ  và chọn kiểu vẽ  (chỉ vẽ đường biên) để vẽ ba hình e-líp với các kích thước khác nhau làm các quỹ đạo.
- Chọn màu đỏ làm màu vẽ.
- Chọn công cụ  và chọn kiểu vẽ  (chỉ tô màu phần bên trong). Nhấn giữ phím **Shift** và kéo thả chuột để vẽ hình tròn nhỏ làm Mặt Trời, sau đó chọn công cụ  để vẽ các tia sáng.
- Tương tự, chọn lần lượt các màu da cam, nâu, xanh lá cây và sử dụng công cụ  cùng kiểu vẽ chỉ tô màu phần bên trong để vẽ các hành tinh.
- Em cũng có thể vẽ các hình e-líp và hình tròn ở các vị trí khác, sau đó di chuyển chúng về vị trí thích hợp.


T2. Dùng công cụ  và các công cụ đã học để vẽ con cánh cam theo các bước ở hình 50 (có thể thực hiện sao chép và di chuyển hình thích hợp - tệp [Hinhelip2.bmp](#)).

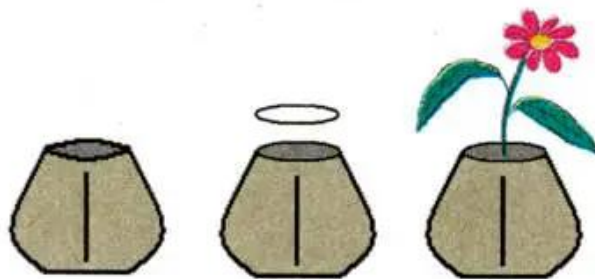


Hình 50



T3. Em đã dùng công cụ  để vẽ lọ hoa (bài thực hành T3, bài 1). Quan sát hình 16, em sẽ thấy miệng của lọ hoa không được tròn.

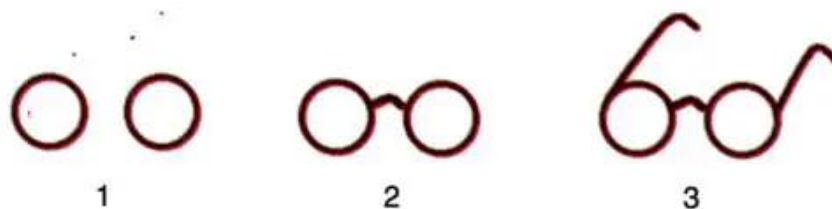


Hãy sử dụng công cụ  để vẽ lại miệng của lọ hoa cho đẹp hơn như hình 51 (tệp [Hinhelip3.bmp](#)).



Hình 51

T4. Sử dụng các công cụ  và  để vẽ kính mắt theo hình 52 (có thể thực hiện các thao tác sao chép và di chuyển hình hộp lí).



Hình 52

T5. Vẽ các hình sau đây bằng các công cụ thích hợp (có thể mở tệp [Hinhelip4.bmp](#) để so sánh).



Hình 53

