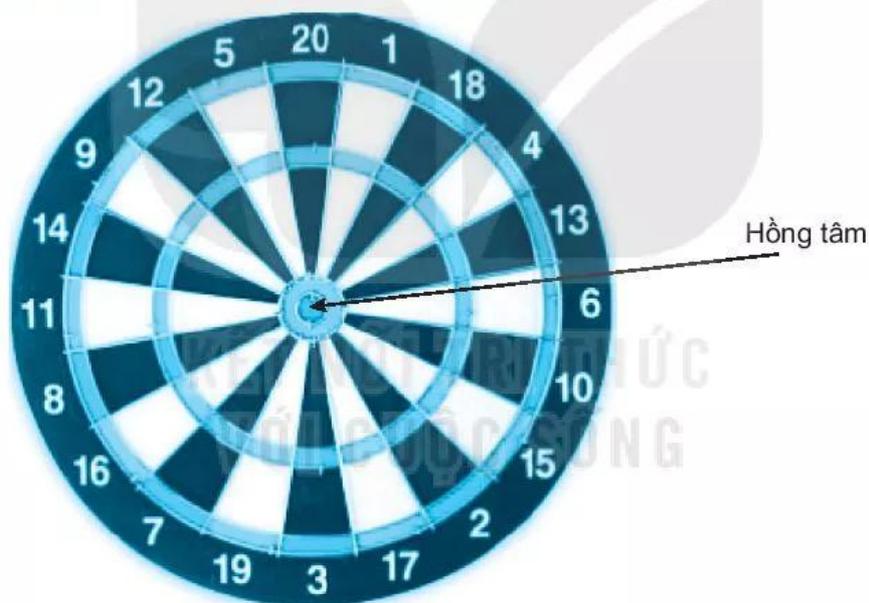


A KIẾN THỨC, KỸ NĂNG CẦN ĐẠT

Biểu diễn khả năng xảy ra một sự kiện bằng xác suất thực nghiệm.

B VÍ DỤ

Ví dụ Quang ném phi tiêu vào bảng (xem hình vẽ) 100 lần thì có 8 lần trúng vào hồng tâm (hình tròn nhỏ chính giữa bảng). Tính xác suất thực nghiệm của sự kiện “Quang ném phi tiêu trúng vào hồng tâm”.

**Giải**

Số lần Quang ném phi tiêu là $n = 100$, số lần trúng hồng tâm là $k = 8$.

Do đó, xác suất thực nghiệm của sự kiện “Quang ném phi tiêu trúng vào hồng tâm” là:

$$\frac{k}{n} = \frac{8}{100} = 0,08.$$

BÀI TẬP

9.41. Hai ông Buffon và Pearson tiến hành gieo một đồng xu nhiều lần, kết quả thu được như sau:

Người làm thí nghiệm	Số lần tung (nghìn lần)	Số lần xuất hiện mặt sấp (nghìn lần)
Buffon	40	22
Pearson	240	120

- a) Tính xác suất thực nghiệm của sự kiện “xuất hiện mặt sấp” trong mỗi thí nghiệm.
- b) Cả Buffon và Pearson đã tung tất cả bao nhiêu lần? Trong đó có bao nhiêu lần xuất hiện mặt sấp? Tính xác suất thực nghiệm của sự kiện xuất hiện mặt sấp dựa trên kết quả tổng hợp của cả hai thí nghiệm.
- 9.42. Một xạ thủ bắn 200 viên đạn vào một mục tiêu và thấy có 148 viên trúng mục tiêu. Tính xác suất thực nghiệm của sự kiện “**Xạ thủ bắn trúng mục tiêu**”.
- 9.43. Một trò chơi có luật chơi như sau: Ở mỗi ván chơi người chơi gieo một con xúc xắc, nếu xuất hiện mặt 6 chấm thì người chơi thắng cuộc. Bốn người chơi A, B, C, D chơi trò chơi đó. Mỗi người chơi 25 ván. Kết quả số ván thắng của A, B, C, D tương ứng là 4, 5, 4, 3. Hãy tính xác suất thực nghiệm của các sự kiện: “**A thắng**”, “**B thắng**”, “**C thắng**”, “**D thắng**”.
- 9.44. Nam chơi Sudoku 50 lần thì có 15 lần thắng cuộc. Tính xác suất thực nghiệm của sự kiện “**Nam thắng khi chơi Sudoku**”.
- 9.45. Trong ngày lễ hội tại địa phương, Linh có chơi trò chơi ném phi tiêu vào một tấm bìa có ghi các số 2; 3; 4. Linh ném 30 lần và ghi lại số ở ô mà phi tiêu trúng và được kết quả như sau:
2; 4; 4; 3; 2; 2; 2; 4; 3; 2; 2; 4; 2; 3; 2; 2; 2; 3; 3; 2; 2; 4; 4; 3; 2; 2; 2; 4; 2; 2.
Tính xác suất thực nghiệm của sự kiện “**Phi tiêu trúng vào ô ghi số 2**”.