

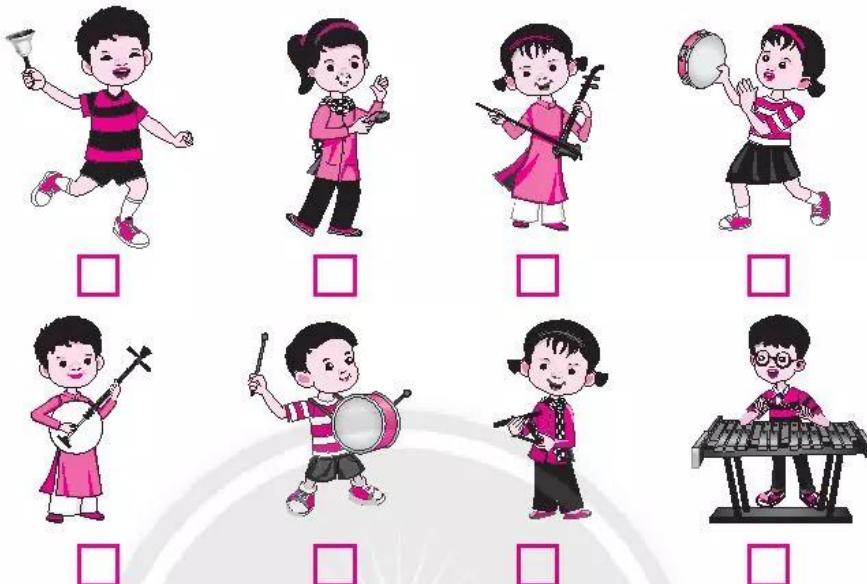
CHỦ ĐỀ 7



Giai điệu quê hương

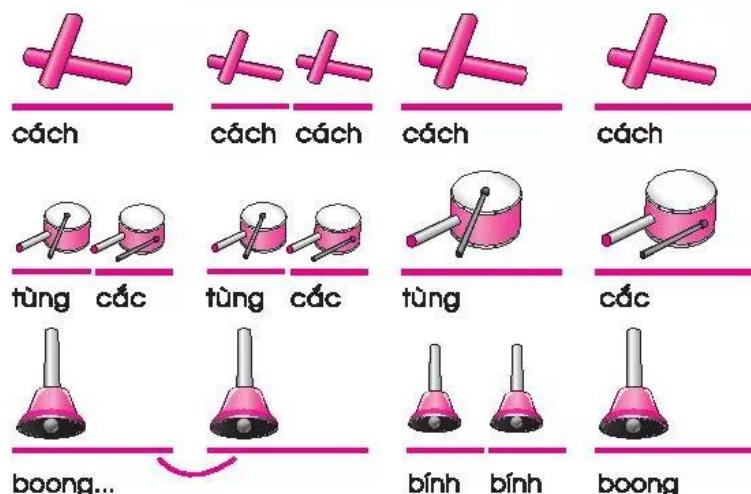


1. Em hãy tìm các bạn nhỏ đang chơi nhạc cụ dân tộc Việt Nam và hãy đánh dấu ✓ vào dưới hình đúng.



2. Hãy viết tên nhạc cụ dân tộc Việt Nam mà em thích nhất trong các hình đã đánh dấu ở trên.

3. Em hãy cùng các bạn chơi và vận động theo trò chơi: *Bản hoà tấu vui nhộn*.





1. Hoa rung reng là dân ca của dân tộc nào? Em hãy đánh dấu ✓ vào ô trước ý đúng.

a. dân tộc Cơ-ho

b. dân tộc Ba-na

c. dân tộc Ê-đê

2. Em hãy thực hiện vận động (vỗ tay, vỗ đùi, giậm chân, bước đều,...) theo nhạc bài *Hoa rung reng* – dân ca Ba-na.



1. Em hãy điền những từ còn thiếu vào ô trống để hoàn thiện lời bài hát *Bắc kim thang*.

.....
..... cà lang bí rợ, cột qua
.....
kéo là Chú bán dâu qua cầu mà
.....
té. ơi lại làm chi. Con le
.....
le đánh Con bím bít thổi tò tí te tò te.

2. Em hãy ghi các sắc thái khác nhau (to, nhỏ, to dần, nhỏ dần) vào ô trống ở phía trên mỗi dòng nhạc (bài tập 1) và hát bài *Bắc kim thang* theo sắc thái mà em đã ghi.

CHỦ ĐỀ 7

Giai điệu quê hương

3. Em hãy tìm và khoanh trong ô chữ các từ có trong bài hát *Bắc kim thang*.

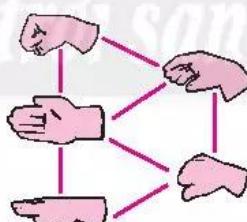
A	C	H	Ú	B	Á	N	É	C	H	P	Q
T	H	Ổ	I	K	È	N	M	S	E	C	H
B	Ú	P	S	H	X	A	N	L	I	O	U
C	B	Ắ	C	K	I	M	T	H	A	N	G
Đ	Á	N	H	T	R	Ố	N	G	B	L	V
N	N	M	X	C	Y	R	Q	V	N	E	F
K	D	Z	A	W	Ư	G	H	M	B	L	L
L	À	U	T	Í	T	E	T	Ò	T	E	T
M	U	A	C	O	N	B	Ì	M	B	!	P



1. Em hãy đọc tiết tấu và sau đó kết hợp đọc nhạc theo kí hiệu nốt nhạc bàn tay với mẫu sau:

♩ ♩ ♪ ♩ ♩ ♪ ♩ ♩ ♪ ♩ um

2. Em hãy tạo hai mẫu 5 âm dựa trên kí hiệu nốt nhạc bàn tay theo sơ đồ sau:



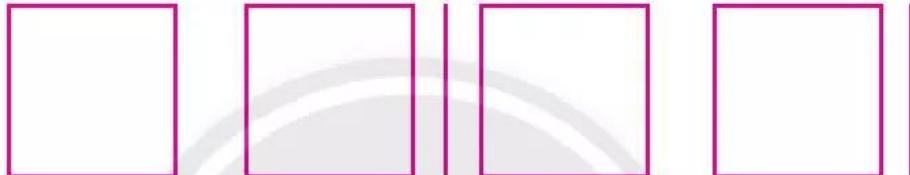
3. Em hãy chọn các hình dán kí hiệu nốt nhạc bàn tay Đô, La, Son, Mi, Rê dán vào ô trống để tạo hai mẫu 5 âm và tự thể hiện.

	âm 1	âm 2	âm 3	âm 4	âm 5
Mẫu 1					

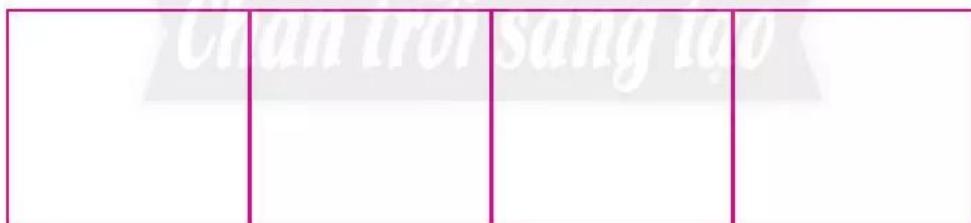
	âm 1	âm 2	âm 3	âm 4	âm 5
Mẫu 2					

-  1. Em hãy điền các hình nốt sau    vào để tạo mẫu tiết tấu mà em thích.

2
4



2. Hãy đọc lại mẫu tiết tấu trên và đệm cho bài *Bắc kim thang* bằng nhạc cụ gõ mà em đã học.
3. Em hãy chọn các hình dán trai-en-gô dán vào ô trống thích hợp để tạo mẫu gõ và tự thể hiện.



4. Em hãy chọn các hình dán vận động cơ thể dán vào ô trống thích hợp để tạo mẫu vận động và tự thể hiện.

