

§5. NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH 1 (1, 0, 0)

A - Mục đích, yêu cầu

Giúp HS thấy được ngôn ngữ lập trình là phương tiện dùng để diễn đạt cho máy tính những việc con người muốn máy thực hiện. Chương trình là cách mô tả thuật toán bằng một ngôn ngữ lập trình mà máy tính có thể "hiểu" và thực hiện được.

35

HS biết được thế nào là ngôn ngữ máy, ưu điểm cũng như những nhược điểm của nó. HS biết được thế nào là hợp ngữ, ngôn ngữ bậc cao và các chương trình dịch.

Cho HS thấy được máy tính hoạt động theo chương trình. Chương trình mà máy tính hiểu được là ngôn ngữ máy. Chương trình thường được viết bằng hợp ngữ và các ngôn ngữ bậc cao – ngôn ngữ thuận tiện cho người lập trình.

HS thấy rõ hơn muốn sử dụng máy tính, ngoài việc hiểu biết sơ lược về cấu trúc máy tính (phần cứng), còn cần hiểu biết về phần mềm ở mức độ có thể làm một số việc thiết thực.

B - Những điểm cần lưu ý và gợi ý dạy học

Nếu có máy tính, GV có thể cài đặt sẵn một chương trình đơn giản để minh họa, gây hứng thú cho HS (không đòi hỏi phải hiểu). Yêu cầu chính ở đây là ngoài việc so sánh được các loại ngôn ngữ với nhau, cần nhấn mạnh chương trình viết bằng các ngôn ngữ khác đều phải được dịch sang ngôn ngữ máy. Khi đó, máy tính mới thực sự hiểu và thực hiện được.

Nên phân tích thêm việc phát triển các ngôn ngữ bậc cao là tạo ra môi trường làm việc dễ dàng hơn cho con người. Cũng nhờ đó mới phát triển nhanh nguồn nhân lực lập trình nói riêng và ứng dụng tin học nói chung.