



Bài tập và thực hành 3

LÀM QUEN VỚI HỆ ĐIỀU HÀNH

1. Mục đích, yêu cầu

- Phân biệt các chế độ ra khỏi hệ thống, tạo cho HS thói quen ra khỏi hệ thống một cách an toàn;
- Làm quen với các thao tác cơ bản với chuột, bàn phím. Đây là phần trọng tâm của bài thực hành;
- Biết các thao tác cần thiết khi làm việc với thiết bị nhớ qua cổng USB.

Với các đối tượng trước đó chưa có điều kiện làm quen với tin học, GV chỉ cần thao tác minh hoạ cho cả lớp, không yêu cầu HS phải tự làm. Khi minh hoạ cần nói rõ trước khi thao tác trên hệ thống:

- Làm gì (chọn mục nào, nháy chuột vào đâu,...);
- Kết quả sẽ như thế nào (trên màn hình xuất hiện cái gì, hệ thống thay đổi ra sao,...).

Sau khi thực hiện mỗi thao tác, GV có thể giải thích lại những kết quả nhận được trên màn hình.

2. Nội dung

a) Vào/ra hệ thống

- *Phần Đăng nhập hệ thống*: GV thao tác minh họa là chủ yếu, không để HS tự làm. Chú ý, có thể thiết đặt để không cần xác nhận mật khẩu, khi đó hệ thống sẽ cho phép làm việc sau khi nháy chuột chọn người dùng;

Chú ý: Nếu có khai báo mật khẩu, hệ thống chỉ cho phép làm việc khi cung cấp đúng mật khẩu, nếu quên mật khẩu sẽ không vào làm việc được;

- *Phần Ra khỏi hệ thống*, trừ chế độ **Stand by** (tạm ngừng), việc ra khỏi hệ thống rồi nạp lại để tiếp tục làm việc sẽ tốn nhiều thời gian. Vì vậy việc thực hành ra khỏi hệ thống sẽ tiến hành đan xen với việc thực hành các mục ở phần tiếp theo.

Trên thực tế, trong bài thực hành này chỉ có đủ thời gian để nạp lại hệ thống một hoặc hai lần. Nên đặt yêu cầu ra khỏi hệ thống một lần theo chế độ **Hibernate** giữa chừng rồi vào lại để HS thấy rõ hơn chế độ này.

Cần lưu ý HS là khi chọn chế độ **Stand by**, các thiết bị tốn nhiều năng lượng như màn hình, đĩa từ,... sẽ tắt, nhưng ta không được phép tắt điện vì các thiết bị khác vẫn cần điện để duy trì hoạt động.

b) Thao tác với chuột

Đây là phần trọng tâm của bài thực hành.

Cần giải thích để HS phân biệt hai thao tác: *Chọn* biểu tượng hay mục trong bảng chọn (menu) và *kích hoạt* biểu tượng (hoặc mục trong bảng chọn).

Khi được chọn thì biểu tượng hoặc mục trong bảng chọn thường được đổi màu cho biết biểu tượng hay mục đó được chọn.

Cần hướng dẫn HS thao tác với chuột một cách chính xác và dứt khoát. Có ba thao tác chính là : nháy, nháy đúp, kéo thả.



Hình 11. Thực hành thao tác với chuột

Để giới thiệu các thao tác với chuột, hãy chọn một biểu tượng để giải thích, ví dụ biểu tượng **My Computer**. Sau đó, giới thiệu các thao tác với chuột rồi giải thích kết quả.

c) Bàn phím

Có thể dùng bàn phím kết hợp với chuột. Ví dụ, thay vì nháy đúp chuột có thể nhấn phím **Enter** để kích hoạt. Việc sử dụng bàn phím một cách thích hợp sẽ nâng cao hiệu suất làm việc.

Cụ thể, GV cho HS thử một vài thao tác theo hướng dẫn sau:

- Dùng chuột chọn **My Computer**, sau đó nhấn phím **Enter** để kích hoạt;
- Dùng chuột chọn **My Computer**, sau đó dùng các phím mũi tên để chuyển sang biểu tượng khác.

d) Ổ đĩa và cổng USB

Đối với các thiết bị sử dụng cổng giao tiếp USB, điều quan trọng là cách tháo thiết bị ra khỏi máy một cách an toàn:

- Đóng tất cả chương trình liên quan tới thiết bị;
- Nháy nút phải chuột lên biểu tượng mũ tên màu xanh ở thanh công việc (h.12).



Hình 12

- Chọn **Safely Remove Hardware** rồi chọn tên thiết bị cần tháo ra khỏi máy và chọn **Stop**. Chỉ rút đĩa ra khi có thông báo như hình 13.



Hình 13