

2. Trao đổi:

a) Theo câu chuyện, mỗi năm chiếc đồng hồ phải chạy tích tắc bao nhiêu lần?

b) Để hoàn thành được công việc như vậy, chiếc đồng hồ cần làm gì?

Chọn ý đúng:

- Cần làm một lúc cho xong mọi việc.
- Cần tăng thêm giờ làm việc.
- Cần tích tắc đều đặn (làm việc chăm chỉ).

c) Câu chuyện giúp em hiểu điều gì?

BÀI ĐỌC 2



Con đã lớn thật rồi!



Có một cô bé sang nhà dì chơi. Vì đang dỗ mẹ nên em ngồi buồn thiu. Thấy vậy, dì hỏi:

– Cháu có chuyện gì buồn à? Đến bữa rồi, ăn cơm với dì nhé?

– Nhưng... cháu chưa... xin phép mẹ.

– Dì sẽ gọi điện cho mẹ cháu. Trưa rồi mà, cháu ăn với dì một chút cho vui!

Quả thật, cô bé cũng đã thấy đói. Nhưng vừa bung bát cơm nóng hổi, em lại nghĩ đến mẹ đang phải ngồi ăn một mình. Ăn xong, hai đi cháu vừa dọn dẹp vừa nói chuyện. Cô bé không quên cảm ơn đi.

Đì dju dằng bảo:

– Cháu ngoan lắm, biết cảm ơn đi! Nhưng ngày nào cháu cũng ăn cơm nóng, canh ngọt của mẹ, cháu có cảm ơn mẹ không?

Cô bé lặng im.

– Đì đoán là cháu đang giận đỗi. Bây giờ, cháu mau về nhà đi! Mẹ cháu đang lo lắm đấy.

Cô bé vội chạy về. Mẹ đã đứng ngoài cửa chờ em. Cô bé chạy đến, ôm chầm lấy mẹ, vừa khóc vừa nói:

– Mẹ ơi, con xin lỗi mẹ!

Người mẹ ngạc nhiên, hôn lên má con, bảo:

– Ôi, con gái của mẹ! Con đã lớn thật rồi!

Theo sách *168 câu chuyện hay nhất*

? ĐỌC HIỂU

1. Nói tiếp ý còn thiếu để hoàn thành tóm tắt câu chuyện:



2. Tìm những lời nhắc nhở và lời khuyên của đi với cô bé.

3. Vì sao mẹ cô bé nói: “Con đã lớn thật rồi!”?

4. Thử đặt một tên khác cho câu chuyện.

? LUYỆN TẬP

1. Các **dấu gạch ngang** trong bài đọc được dùng làm gì?
2. Các nhân vật trong câu chuyện đối thoại như thế nào? Chọn ý đúng:
 - a) Các nhân vật cùng nói một lúc.
 - b) Nhân vật này nói xong lượt của mình, nhân vật khác mới nói.
 - c) Nhân vật này đang nói thì nhân vật khác nói xen vào.

BÀI VIẾT 2



Kể lại một cuộc trò chuyện

1. Kể lại một cuộc trò chuyện giữa em với bạn (hoặc với bố, mẹ, anh chị em).
2. Viết đoạn văn kể lại cuộc trò chuyện trên. Sử dụng **dấu gạch ngang** để đánh dấu lời nhân vật trong cuộc trò chuyện.

Gợi ý

