

PHẦN HAI. NHỮNG VẤN ĐỀ CỤ THỂ

Chương I. MẠNG MÁY TÍNH VÀ INTERNET

I. GIỚI THIỆU CHƯƠNG

1. Mục tiêu

Mục tiêu của chương này là cung cấp cho HS một số kiến thức, kĩ năng cơ bản, phổ thông về mạng máy tính, Internet và sử dụng các dịch vụ của Internet.

Kiến thức

- Biết khái niệm về mạng máy tính, mạng thông tin toàn cầu Internet và lợi ích của chúng.
- Biết một số loại mạng máy tính thường gặp trên thực tế. Phân biệt được mạng LAN, mạng WAN và mạng Internet.
- Biết các khái niệm địa chỉ Internet, địa chỉ trang web và website.
- Biết chức năng trình duyệt web.
- Hiểu được ý nghĩa của khái niệm thư điện tử.
- Biết các dịch vụ: tìm kiếm thông tin, thư điện tử.

Kỹ năng

- Sử dụng được trình duyệt web.
- Thực hiện được việc tìm kiếm thông tin trên Internet.
- Thực hiện được việc tạo hộp thư, gửi và nhận thư điện tử trên mạng Internet.

Thái độ

- Có thái độ nghiêm túc khi học và làm việc trên máy tính.
- Có ý thức trong việc sử dụng thông tin trên Internet để ứng dụng trong việc học tập vui chơi giải trí hàng ngày.

- Thông qua Internet HS hiểu biết thêm và có ý thức trong việc sử dụng máy tính đúng mục đích, biết tôn trọng sức lao động của người khác.

2. Nội dung chủ yếu của chương

Chương I gồm 7 bài (4 bài lí thuyết và 3 bài thực hành) được dạy trong 14 tiết, 2 tiết/bài và được phân bổ như sau:

Bài 1. Từ máy tính đến mạng máy tính (2 tiết)

Bài 2. Mạng thông tin toàn cầu Internet (2 tiết)

Bài 3. Tổ chức và truy cập thông tin trên Internet (2 tiết)

Bài thực hành 1. Sử dụng trình duyệt để truy cập web (2 tiết)

Bài thực hành 2. Tìm kiếm thông tin trên Internet (2 tiết)

Bài 4. Tìm hiểu thư điện tử (2 tiết)

Bài thực hành 3. Sử dụng thư điện tử (2 tiết)

Việc phân phối thời lượng cho mỗi bài chỉ là tương đối. Nhà trường, GV có thể phân bổ thời lượng cho các bài sao cho phù hợp hơn với tình hình cụ thể của trường và trình độ nhận thức của HS.

3. Những điểm cần lưu ý và gợi ý dạy học

- a) Điều đầu tiên GV cần chú ý khi giảng dạy môn Tin học trong trường phổ thông là *tuyệt đối không yêu cầu HS học thuộc lòng* bất cứ kiến thức, khái niệm hay kết luận nào. Kiến thức tin học đã và luôn thay đổi từng ngày. Bản thân các GV dạy tin học cũng cần thường xuyên tìm hiểu để cập nhật kiến thức, bắt kịp với các thay đổi nhanh chóng của công nghệ mới trên thế giới.
- b) Đặc điểm nổi bật nhất của các bài học trong chương này là hầu như tất cả đều yêu cầu kết nối Internet. Cụ thể, các bài lí thuyết 2, 3, 4 và các bài thực hành 1, 2 và 3 của chương này có yêu cầu kết nối Internet, riêng bài 1 có thể không cần. Tuy nhiên, tất cả các bài học của chương này nếu có kết nối Internet thì sẽ rất tốt cho việc học và dạy. Trong trường hợp không có điều kiện truy cập Internet trong giờ học, các bài học cần được dạy với sự trợ giúp của hình vẽ và các quy trình thực hành được mô tả bằng hình ảnh trên máy tính. Do vậy, GV cần chuẩn bị thật tốt giáo án cho cả trường hợp này. Trường hợp nhà

trường không có kết nối Internet, GV có thể chuẩn bị bài giảng ở nhà có kết nối Internet, lưu lại các hình minh họa để đưa vào bài giảng của mình.

Nếu phòng máy tính nhà trường có kết nối mạng LAN nội bộ và có hệ thống máy chủ web thì GV có thể minh họa các bài học trên hệ thống web nội bộ mà không cần kết nối thực sự với mạng Internet.

- c) SGK *Tin học dành cho THCS, Quiển 4* sử dụng một số phần mềm minh họa như phần mềm trình duyệt web, phần mềm xử lý âm thanh, phần mềm thiết kế phim. Điều quan trọng không phải là sử dụng phần mềm nào mà là sử dụng các phần mềm này vào mục đích gì. Ví dụ, GV có thể sử dụng phần mềm trình duyệt khác với Cốc Cốc để dạy cho HS truy cập web và tìm kiếm thông tin.
- d) Trong nội dung bài học và các bài thực hành, các tác giả SGK sử dụng trình duyệt Cốc Cốc là trình duyệt mã nguồn mở hiện được sử dụng phổ biến tại Việt Nam. GV có thể tùy ý sử dụng các trình duyệt khác nếu thấy phù hợp hơn. GV cần cài đặt phần mềm này vào các máy tính dùng giảng dạy trong giờ lí thuyết cũng như máy tính thực hành của HS.
- e) GV có thể tải miễn phí trình duyệt Cốc Cốc từ địa chỉ:

<http://www.coccoc.com>.