

Bài 45

LUYỆN TẬP CHUNG



luyện tập

1 Tìm phép nhân thích hợp.



$$5 \times 4 = 20$$



$$6 \times 3 = 18$$



$$3 \times 5 = 15$$



$$4 \times 3 = 12$$

2 Tính nhẩm.

a) 2×4 2×7 5×3 5×6

2×8 2×9 5×5 5×8

b) $12 : 2$ $18 : 2$ $15 : 5$ $30 : 5$

$16 : 2$ $14 : 2$ $20 : 5$ $45 : 5$

3 Trong trò chơi Ô ăn quan, mỗi ô có 5 viên sỏi. Hỏi 10 ô như vậy có tất cả bao nhiêu viên sỏi?



4 Số ?

a) $10 \xrightarrow{:2} ? \xrightarrow{\times 3} ?$

b) $2 \xrightarrow{\times 10} ? \xrightarrow{:5} ?$

c) $20 \xrightarrow{:2} ? \xrightarrow{:5} ?$



1 Tính nhẩm.

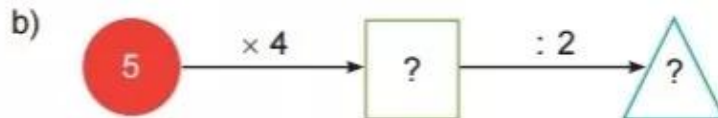
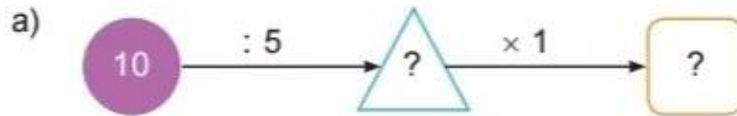


2 Tìm chuồng cho chim bồ câu.



- 3 Có 35 bạn tham gia đi cắm trại. Cô giáo chia đều các bạn thành 5 nhóm. Hỏi mỗi nhóm có bao nhiêu bạn?

4 Số ?



luyện tập

- 1 a) Tìm bông hoa cho ong đậu.



- b) Bông hoa nào có nhiều ong đậu nhất?

2 Số ?

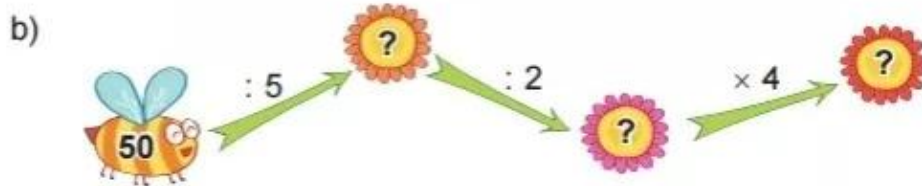
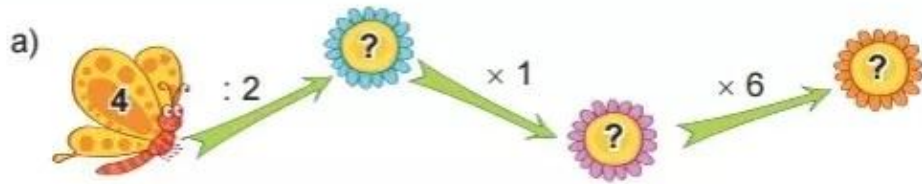
a) $2 \times ? = 2$

$? \times 1 = 5$

b) $5 : ? = 1$

$? : 2 = 1$

3 Số ?



4 >; <; = ?

a) 2×3 ? 4
 5×6 ? 30

b) 2×4 ? $16 : 2$
 $35 : 5$? $40 : 5$



luyện tập

KẾT NỐI TRI THỨC
VỚI CUỘC SỐNG

1 Tính nhẩm.

a) 2×3	b) 5×4	c) 2×1	d) 5×1
$6 : 2$	$20 : 5$	$2 : 2$	$5 : 5$
$6 : 3$	$20 : 4$	$2 : 1$	$5 : 1$

2 Viết tích thành tổng rồi tính (theo mẫu).

Mẫu: $8 \times 3 = 8 + 8 + 8 = 24$

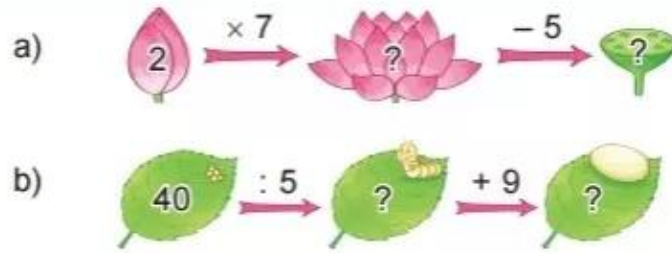
$8 \times 3 = 24$

a) 7×3

b) 8×4

c) 6×5

3 Số ?



4 Khi chuẩn bị cho buổi sinh nhật, mỗi lọ hoa Mai cắm 5 bông hoa. Hỏi 2 lọ hoa như vậy Mai cắm tất cả bao nhiêu bông hoa?



 **luyện tập**

1 Số ?

a)

Thừa số	2	5	2	5	2	5
Thừa số	5	6	7	8	3	9
Tích	10	?	?	?	?	?

b)




Số bị chia	12	15	14	30	8	10
Số chia	2	5	2	5	2	5
Thương	6	?	?	?	?	?

2 Bà có 20 quả vải, bà chia đều cho 2 cháu. Hỏi mỗi cháu được bao nhiêu quả vải?



3 Số ?

a)  $\div 2$  $+ 7$ 


b)  $\times 5$  $- 6$ 



ĐƯỜNG ĐẾN KHO BÁU



Cách chơi:

- Chơi theo nhóm.
- Người chơi bắt đầu từ vị trí **xuất phát**. Khi đến lượt, người chơi gieo xúc xắc. Đếm số chấm ở mặt trên xúc xắc rồi di chuyển số ô bằng số chấm nhận được. Nếu đến hình  thì đi tiếp tới ô theo đường mũi tên.
- Nêu kết quả của phép tính tại ô đi đến, nếu nêu sai kết quả thì phải quay về ô xuất phát trước đó.
- Trò chơi kết thúc khi có người đến được **kho báu**.

