



Bài tập và thực hành 4

TẠO BIỂU MẪU ĐƠN GIẢN

A. Mục đích, yêu cầu

- Biết tạo biểu mẫu đơn giản (dùng thuật sĩ sau đó chỉnh sửa thêm trong chế độ thiết kế);
- Biết dùng biểu mẫu để nhập dữ liệu và chỉnh sửa dữ liệu đã nhập trong bảng;
- Cập nhật và tìm kiếm thông tin.

B. Những điểm cần lưu ý và gợi ý tổ chức thực hành

Với các bài thực hành trong chương II SGK, đối tượng được tạo lập trong giờ thực hành trước được sử dụng lại ở các giờ thực hành sau và có thể được sử dụng lại nhiều lần. Do vậy, GV cần nhắc HS lưu kết quả công việc của mình sau mỗi giờ thực hành. Bên cạnh đó, trước giờ thực hành GV cũng nên chuẩn bị sẵn CSDL để nếu cần thì sao chép sang máy tính của HS, không mất thời gian cho việc tạo lại.

1. Bài 1 yêu cầu HS tạo biểu mẫu (theo mẫu cho trước) để nhập thêm dữ liệu cho bảng HOC_SINH các em đã làm việc trong bài thực hành trước. Bài này vận dụng trực tiếp lí thuyết có trong bài, tuy nhiên để có được biểu mẫu trình bày như yêu cầu thì GV cũng cần gợi ý HS quan sát và biết áp dụng những gì được học để tạo ra một biểu mẫu trình bày hợp lí, dễ nhìn. Với bài này, GV cũng không cần quá đòi hỏi sản phẩm của HS phải 100% giống như mẫu, miễn là hợp lí, dễ dùng và đạt yêu cầu dùng để nạp dữ liệu cho bảng là được.

2. Các bài thực hành nói chung và bài thực hành tạo biểu mẫu nói riêng không chỉ nhằm mục đích cho HS luyện các thao tác cần thực hiện mà còn có nhiệm vụ để HS hiểu hơn các nội dung lí thuyết đằng sau các thao tác thực hành đó. Chẳng hạn, khi tạo một biểu mẫu thì cần cung cấp những thông tin gì (dữ liệu nguồn gồm bảng và các trường sẽ đưa vào biểu mẫu, dạng bố trí và kiểu trình bày biểu mẫu, tên biểu mẫu, sau khi tạo ra thì chỉnh sửa thiết kế hay nhập ngay dữ liệu,..., nói cách khác đó chính là dữ liệu vào – input cho bài toán tạo biểu mẫu). GV lưu ý HS thực hiện đúng các thao tác theo thứ tự để tạo biểu mẫu, chú trọng phân tích đâu là bước cung cấp dữ liệu nguồn cho biểu mẫu (gồm việc chỉ ra bảng và các trường tham gia vào biểu mẫu), đâu là bước cung cấp thông tin để máy chọn hình thức của biểu mẫu, thao tác cần thực hiện sau khi biểu mẫu hoàn tất là gì,...
3. Sau khi tạo xong biểu mẫu, bài 2 yêu cầu HS nhập thêm dữ liệu theo mẫu cho bảng HOC_SINH và dữ liệu này sẽ dùng cho bài thực hành tiếp theo.
4. Bài 3 có mục đích cho HS luyện thêm các thao tác trực tiếp thông qua bảng chọn **Records**. Phần này SGK không dành nhiều thời gian, tuy nhiên cũng không khó khăn với HS do các em đã luyện tập các thao tác tương tự trong chế độ trang dữ liệu của bảng.