

Bài 5. LUYỆN TẬP CHUỘT

1. Các thao tác chính với chuột

Chuột là công cụ quan trọng thường đi liền với máy tính. Thông qua chuột chúng ta có thể thực hiện các lệnh điều khiển hoặc nhập dữ liệu vào máy tính nhanh và thuận tiện.

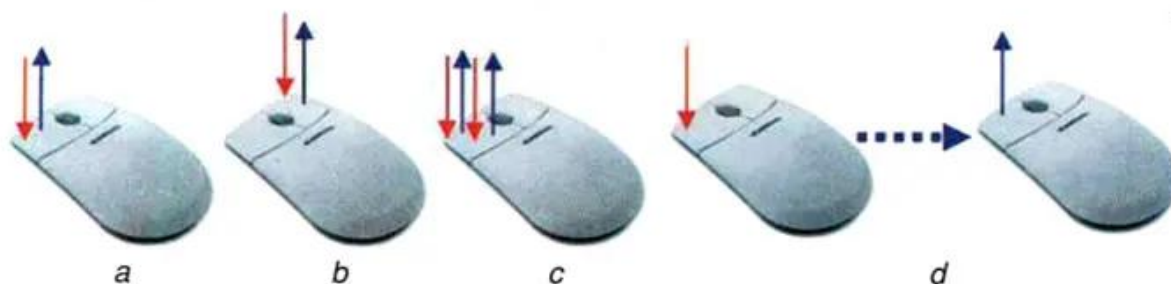
Dùng tay phải để giữ chuột, ngón trỏ đặt lên nút trái, ngón giữa đặt lên nút phải chuột.

Các thao tác chính với chuột bao gồm:

- * *Di chuyển chuột*: Giữ và di chuyển chuột trên mặt phẳng (không nhấn bất cứ nút chuột nào).
- * *Nháy chuột*: Nhấn nhanh nút trái chuột và thả tay (a).
- * *Nháy nút phải chuột*: Nhấn nhanh nút phải chuột và thả tay (b).
- * *Nháy đúp chuột*: Nhấn nhanh hai lần liên tiếp nút trái chuột (c).
- * *Kéo thả chuột*: Nhấn và giữ nút trái chuột, di chuyển chuột đến vị trí đích và thả tay để kết thúc thao tác (d).



Chuột



2. Luyện tập sử dụng chuột với phần mềm Mouse Skills

Em sẽ sử dụng phần mềm Mouse Skills để luyện tập các thao tác với chuột. Phần mềm giúp em luyện tập thao tác sử dụng chuột lần lượt theo 5 mức sau đây:

Mức 1: Luyện thao tác *di chuyển chuột*.

Mức 2: Luyện thao tác *nháy chuột*.

Mức 3: Luyện thao tác *nháy đúp chuột*.

Mức 4: Luyện thao tác *nháy nút phải chuột*.

Mức 5: Luyện thao tác *kéo thả chuột*.

Với mỗi mức, phần mềm cho phép thực hiện 10 lần thao tác luyện tập chuột tương ứng. Các bài tập sẽ khó dần theo thời gian. Phần mềm sẽ tính điểm cho từng bài luyện và cuối cùng sẽ tính tổng số điểm em đạt được sau khi thực hiện xong tất cả các mức tập chuột.

Với các mức 1, 2, 3 và 4, phần mềm sẽ làm xuất hiện một hình vuông nhỏ trên màn hình. Nhiệm vụ của em là thực hiện thao tác chuột tương ứng trên hình vuông này. Ví dụ với mức 1, em cần *di chuyển* chuột đến một vị trí trên hình vuông. Ban đầu hình vuông này còn lớn, càng về sau hình sẽ càng nhỏ và việc thực hiện thao tác chuột sẽ khó hơn.

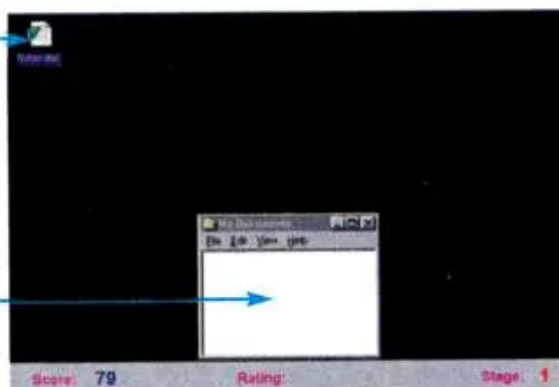


Màn hình luyện tập các mức 1, 2, 3, 4

Với bài tập mức 5, trên màn hình xuất hiện một cửa sổ và một biểu tượng nhỏ. Em cần kéo thả biểu tượng vào bên trong khung cửa sổ.

Biểu tượng nhỏ là đối tượng cần kéo thả vào cửa sổ

Khung cửa sổ nằm trên màn hình



Màn hình luyện tập mức 5

3. Luyện tập



- 1 Khởi động phần mềm bằng cách nháy đúp chuột vào biểu tượng
- 2 Nhấn một phím bất kì để bắt đầu vào cửa sổ luyện tập chính.
- 3 Luyện tập các thao tác sử dụng chuột qua từng bước.

Lưu ý:

- Khi thực hiện xong một mức, phần mềm sẽ xuất hiện thông báo kết thúc mức luyện tập này. Nhấn phím bất kì để chuyển sang mức luyện tập tiếp theo.
- Trong khi đang luyện tập có thể nhấn phím **N** để chuyển nhanh sang mức tiếp theo mà không cần thực hiện tất cả 10 thao tác luyện tương ứng.
- Khi luyện tập xong 5 mức, phần mềm sẽ đưa ra tổng điểm và đánh giá trình độ sử dụng chuột của em. Hình dưới cho thấy em đã đạt 108 điểm và mức đánh giá là **Beginner** là mức thấp nhất (tất cả có 4 mức đánh giá: **Beginner** - Bắt đầu; **Not Bad** - Tạm được; **Good** - Khá tốt; **Expert** - Rất tốt).

Nháy nút **Try Again** để làm lại việc luyện tập

Nháy nút **Quit** để thoát khỏi phần mềm



Màn hình kết quả



BÀI ĐỌC THÊM 4

Lịch sử phát minh chuột máy tính



Douglas Engelbart

Các em có biết con chuột máy tính rất thông dụng hiện nay được phát minh khi nào không? Và ai là người phát minh ra thiết bị tin học này?

Tác giả của phát minh này là ông Douglas Engelbart, một kĩ sư người Mỹ. Lần đầu tiên ông trình diễn con chuột máy tính vào năm 1968 tại một hội thảo khoa học về máy tính tại bang San Francisco. Lúc đó ông không gọi thiết bị này là "chuột" mà tên gọi ban đầu của nó rất dài: "*Thiết bị định hướng vị trí X-Y trên màn hình*". Tại hội thảo này, với thiết bị vừa được phát minh, ông Douglas đã điều khiển hoạt động của một máy tính nằm cách xa vị trí cuộc họp 192 km! Cụm từ "chuột" (mouse) được hãng máy tính Macintosh sử dụng lần đầu tiên khi sản xuất máy tính Apple kèm theo thiết bị chuột.