

Chính tả

Tìm và viết các từ ngữ :

a) Chứa tiếng có các âm đầu là **r, d** hoặc **gi**, có nghĩa như sau :

- Trò chơi quay dây qua đầu, mỗi lần dây chạm đất thì nhảy lên cho dây luồn qua dưới chân.
- Môn nghệ thuật sân khấu biểu diễn bằng cách điều khiển các hình mẫu giống như người, vật.
- Phát bóng sang phía đối thủ để mở đầu hiệp đấu hoặc lượt đấu.

b) Chứa tiếng có các vần **ât** hoặc **âc**, có nghĩa như sau :

- Ôm lấy nhau và cố sức làm cho đối phương ngã.
- Nâng lên cao một chút.
- Búp bê nhựa hình người, bụng tròn, hể đặt nằm là bật dậy.

Luyện từ và câu

MỞ RỘNG VỐN TỪ : *ĐỒ CHƠI - TRÒ CHƠI*

1. Ghi tên các trò chơi sau vào bảng phân loại : **nhảy dây, kéo co, ô ăn quan, lò cò, vật, cờ tướng, xếp hình, đá cầu.**

- Trò chơi rèn luyện sức mạnh :
- Trò chơi rèn luyện sự khéo léo :
- Trò chơi rèn luyện trí tuệ :

2. Chọn thành ngữ, tục ngữ ứng với mỗi nghĩa dưới đây theo mẫu (Ghi dấu + vào ô thích hợp) :

Thành ngữ, tục ngữ Nghĩa	Chơi với lửa	Ở chọn nơi, chơi chọn bạn	Chơi diều đứt dây	Chơi dao có ngày đứt tay
Làm một việc nguy hiểm	+			
Mất trắng tay				
Liều lĩnh ắt gặp tai hoạ				
Phải biết chọn bạn, chọn nơi sinh sống				

3. Chọn những thành ngữ, tục ngữ thích hợp ở bài tập 2 để khuyên bạn :

a) Nếu bạn em chơi với một số bạn hư nên học kém hẳn đi.

M : Em sẽ nói với bạn : "Ở chọn nơi..."

.....
.....

b) Nếu bạn em thích trèo lên một chỗ cao chênh vênh, rất nguy hiểm để tỏ ra là mình gan dạ.

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Tập làm văn

LUYỆN TẬP GIỚI THIỆU ĐỊA PHƯƠNG

1. Đọc lại bài **Kéo co** (sách *Tiếng Việt 4, tập một*, trang 155 - 156), cho biết bài văn đó giới thiệu trò chơi của những địa phương nào. Ghi lại lời giới thiệu trò chơi và cách chơi để chuẩn bị cho bài TLV miệng ở lớp :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

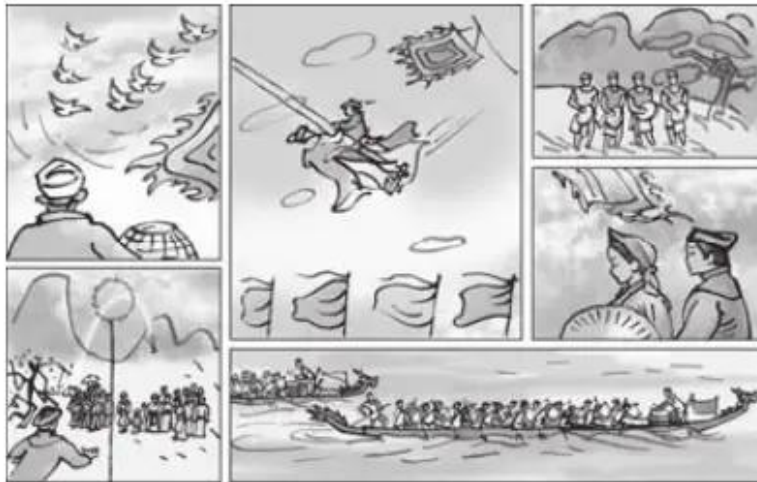
.....

.....

.....

.....

2. Hãy giới thiệu một trò chơi hoặc một lễ hội ở quê em. (*Chú ý* : Trong phần mở bài, cần giới thiệu quê em ở đâu, có trò chơi hoặc lễ hội gì thú vị.)



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Luyện từ và câu

CÂU KỂ

I - Nhận xét

1. Câu in đậm trong đoạn văn sau đây được dùng làm gì. Cuối câu ấy có dấu gì ?

Bu-ra-ti-nô là một chú bé bằng gỗ. Chú có cái mũi rất dài. Chú người gỗ được bác rùa tốt bụng Toóc-ti-la tặng cho chiếc chìa khoá vàng để mở một kho báu. **Nhưng kho báu ấy ở đâu ?**

.....

.....

.....

.....

.....

2. Những câu còn lại trong đoạn văn trên được dùng làm gì ? Cuối mỗi câu có dấu gì ?

- a) Bu-ra-ti-nô là một chú bé bằng gỗ.
- b) Chú có cái mũi rất dài.
- c) Chú người gỗ được bác rùa tốt bụng Toóc-ti-la tặng cho chiếc chìa khoá vàng để mở một kho báu.

3. Ba câu sau đây cũng là câu kể. Theo em, chúng được dùng làm gì ?

- Ba-ra-ba uống rượu đã say.
- Vừa hơ bộ râu, lão vừa nói :
- Bắt được thằng người gỗ, ta sẽ tống nó vào cái lò sưởi này.

II - Luyện tập

1. Trong các câu văn sau, câu nào là câu kể. Ghi dấu x vào ô trống trước câu kể. Cho biết mỗi câu dùng để làm gì.

Câu	Dùng để
<input type="checkbox"/> Chiều chiều, trên bãi thả, đám trẻ mục đồng chúng tôi hò hét nhau thả diều thi.
<input type="checkbox"/> Cánh diều mềm mại như cánh bướm.
<input type="checkbox"/> Chúng tôi vui sướng đến phát dại nhìn lên trời.
<input type="checkbox"/> Tiếng sáo diều vi vu trầm bổng.
<input type="checkbox"/> Sáo đơn, rồi sáo kép, sáo bè,... như gọi thấp xuống những vì sao sớm.

2. Đặt câu kể theo các gợi ý sau :

a) Kể các việc em làm hằng ngày sau khi đi học về.

.....
.....
.....
.....
.....
.....

b) Tả chiếc bút em đang dùng.

.....
.....
.....
.....
.....
.....

c) Trình bày ý kiến của em về tình bạn.

.....
.....
.....
.....
.....
.....

d) Nói lên niềm vui của em khi nhận điểm tốt.

.....
.....
.....
.....
.....
.....

Tập làm văn
LUYỆN TẬP MIÊU TẢ ĐỒ VẬT

Đề bài (viết)

Tả một đồ chơi mà em thích.

(Đọc 4 gợi ý trong sách *Tiếng Việt 4, tập một*, trang 162)

Bài làm

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....