

PHỤ LỤC A

1. Một số phép toán thường dùng

Tên phép toán	Kí hiệu toán học	Kí hiệu trong Pascal	Kí hiệu trong C++	Loại phép toán
Cộng	+	+	+	Số học
Trừ	-	-	-	
Nhân	×	*	*	
Chia	/	/	/	
Chia nguyên		div	/	
Lấy phần dư	mod	mod	%	
Nhỏ hơn	<	<	<	Quan hệ
Nhỏ hơn hoặc bằng	≤	<=	<=	
Lớn hơn	>	>	>	
Lớn hơn hoặc bằng	≥	>=	>=	
Bằng	=	=	==	
Khác	≠	<>	!=	
Phủ định	¬	not	!	Logic
Hoặc (tuyển)	∨	or		
Và (hội)	∧	and	&&	

2. Giá trị phép toán logic

Giả thiết các biến A và B là những biến logic. Để thuận tiện, ta sẽ kí hiệu giá trị logic *true* là 1 và *false* là 0. Khi đó, kết quả của các phép toán logic *not* A , A *and* B và A *or* B được xác định trong các bảng sau:

A	0	1
not A	1	0

A	0	0	1	1
B	0	1	0	1
A and B	0	0	0	1
A or B	0	1	1	1