

TRÒ CHƠI DÂN GIAN

Bài 9: Sáng tạo mỹ thuật với trò chơi dân gian

Yêu cầu cần đạt

- Biết cách khai thác hình ảnh từ trò chơi dân gian trong thực hành, sáng tạo sản phẩm mỹ thuật;
- Biết sử dụng chấm, nét, hình, màu, khối thể hiện được hoạt động trong trò chơi dân gian;
- Cảm thụ được vẻ đẹp của sản phẩm mỹ thuật thể hiện về trò chơi dân gian.



Một số trò chơi dân gian



Đẩy gậy
Nguồn: Vũ Duy Thương



Nhảy sạp
Nguồn: Nguyễn Tuấn Anh



Kéo co
Nguồn: Nguyễn Sơn Tùng

EM CÓ BIẾT:

Trò chơi dân gian có từ thời xa xưa và được truyền lại đến ngày nay. Đây là chủ đề được thể hiện trong nhiều dòng tranh dân gian như: Đông Hồ, Hàng Trống,... qua đó giúp bảo tồn, phát huy những giá trị nghệ thuật qua nhiều thế hệ.



Múa sư tử của người H'mông
Nguồn: Nguyễn Sơn Tùng



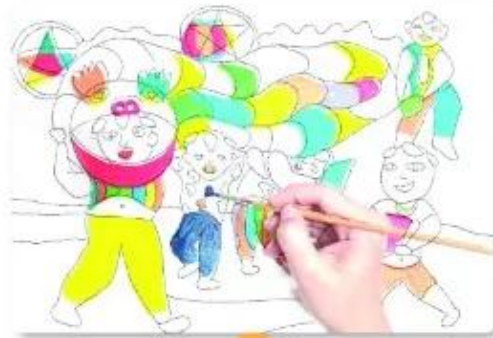
Trồng nụ trồng hoa
Nguồn: Vũ Duy Thương



Các bước để thực hiện một bức tranh có hình ảnh về trò chơi dân gian



1



2



3



4

Tạo hình một sản phẩm mỹ thuật về chủ đề Trò chơi dân gian theo hình thức tranh vẽ hoặc tranh in

Trò chơi dân gian trong tranh khắc gỗ



Bịt mắt bắt dê, tranh dân gian Đông Hồ

EM CÓ BIẾT:

Tranh khắc gỗ là một hình thức của Đồ họa tranh in. Đây là dạng tranh được thực hiện bằng cách khắc trên gỗ và in nhiều màu với những bản khắc khác nhau như tranh dân gian Đông Hồ, hoặc chỉ in một bản nét để tô màu như tranh dân gian Hàng Trống,...



Hãy trả lời các câu hỏi sau:

- Sản phẩm của bạn thể hiện trò chơi dân gian nào?
- Bạn đã sử dụng hình thức thể hiện nào trong sản phẩm mỹ thuật?
- Bạn thích bài thực hành nào nhất? Vì sao?



Hãy chỉ ra cách xử lí tạo cân bằng trong tác phẩm dưới đây:



Bác Hồ với thiếu nhi, tranh khắc gỗ, Huy Oánh, 1980

EM CÓ BIẾT:

Biểu hiện của nguyên lí cân bằng trong mỹ thuật thể hiện ở một số đặc điểm sau:

- Trong Điều khắc: Sự cân bằng trong tổng thể các thành phần trên – dưới, trái – phải trong tác phẩm, tạo cảm giác vững chắc, hài hoà.
- Trong Hội hoạ: Sự phân bố của màu sắc, đường nét, hình khối hài hoà tạo sự cân bằng về thị giác, không gây ra cảm giác lệch về một bên hay chưa hoàn chỉnh.