



Cuốn sách em yêu

Khởi động

Kể tên một vài cuốn sách em thích.

Khám phá và luyện tập



1. Đọc và trả lời câu hỏi:

Cuốn sách em yêu



Các bạn biết không, hôm nay tớ được ghé thăm một ngôi trường vô cùng đáng yêu qua những trang sách nhỏ.

Đã bao giờ các bạn tưởng tượng trường học của mình được làm từ những toa tàu? Có một ngôi trường như thế ở Nhật Bản cách đây gần một trăm năm. Đó là trường Tô-mô-e do thầy Kô-ba-y-a-si làm Hiệu trưởng. Các bạn học sinh ở đây thường được bắt đầu một ngày với môn học mình thích, được trải nghiệm cùng cây lá trong vườn trường. Đặc biệt, các bạn ấy còn mang tới trường suất cơm trưa với những món ăn vô cùng hấp dẫn đến từ "núi" và "biển" rồi cùng ăn với thầy hiệu trưởng.

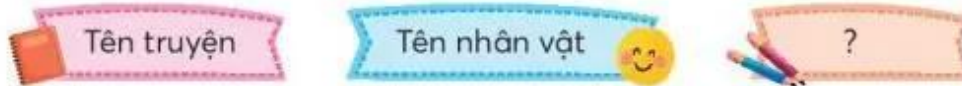
Hãy tìm đọc *Totto-chan bên cửa sổ*. Tớ tin chắc các bạn sẽ thích mê ngôi trường hạnh phúc trong cuốn sách này.

Hà Vy



- ⓘ **Totto-chan** (đọc là *Tốt-tô-chan*): Tên nhân vật chính trong truyện Totto-chan bên cửa sổ.

- ?
1. Bạn Hà Vy viết về cuốn sách nào?
 2. Bạn ghi chép những nội dung gì về cuốn sách?



3. Em thích điều gì về ngôi trường trong bài viết? Vì sao?
4. Theo em, vì sao bạn Hà Vy thích truyện *Totto-chan bên cửa sổ*?
5. Em có suy nghĩ gì sau khi đọc bài viết của bạn Hà Vy?

2. Ghi nhận xét của em sau khi đọc *Phiếu đọc sách* của mỗi bạn trong nhóm bằng một từ ngữ.

PHIẾU ĐỌC SÁCH

Tên bài thơ: *Đe làm bao nhiêu nghề*

Tác giả: *Yến Châu*

Chân trời sáng tạo

Tên nghề nghiệp: *thơ nê, thơ mó, thơ hàn...*

Đặt tên khác cho bài thơ: *Nghề nào cũng vu*

✦ *Bạn nhớ trong bài được làm nhiều nghề khác nhau. Nghề nào cũng hay và ý nghĩa. Em thích nhất nghề thầy thuốc vì thầy thuốc giúp chữa bệnh cho mọi người.*

3. Nói 2 – 3 câu về *Phiếu đọc sách* em thích.



Nói về một đồ dùng cá nhân em thích dựa vào gợi ý:



Viết đoạn văn ngắn (từ 6 đến 8 câu) tả một đồ dùng cá nhân em thích, trong đoạn văn có hình ảnh so sánh.



Vận dụng

Chân trời sáng tạo

Chơi trò chơi Em là phóng viên:

Tưởng tượng em được gặp nhân vật yêu thích trong một câu chuyện đã đọc hoặc đã nghe. Cùng bạn đóng vai để trò chuyện với nhân vật đó.

